

Installation d'un avion sous FSX.

Vous voulez installer le "DHC6 glass cockpit" que l'on vous a recommandé...
C'est un "add-on freeware" donc gratuit, alors autant ne pas se priver...
Il se trouve sur le site de Premieraircraft à l'adresse <http://www.premaircraft.com/>



UPDATED 17 NOVEMBER 2015

Announcement

Sadly, there will be no more new models from PAD, the production line has now closed after 16 years of fun.

Thanks to all the painters, designers and aviation enthusiasts who have contributed their time and expertise to PAD over the years. Thanks also to our supporters for your encouragement and appreciation of our work.

This web site will remain open for downloads of our back catalogue, for support queries and for the distribution of new repaints
The Paint Shed will be regularly updated and we will still take requests for repaints.



Do228 repaint by Stephanie Lawton

MAIN MENU

Click on the menu items below to select

* **AIRCRAFT** A list of all our available models with download links

Allez directement sur le premier lien en bas de page **AIRCRAFT**
Vous obtiendrez la liste de tous les avions disponibles pour FSX...
Cliquez sur le bouton "DHC-6-400 TWIN OTTER (Glass cockpit)"...
Si vous voulez la version avec les gauges traditionnelles, cliquez sur le lien du dessus
"DHC-6-300 TWIN OTTER"...

PREMIER AIRCRAFT DESIGN

LIST OF MODELS AVAILABLE FOR FREE DOWNLOAD FOR FSX AND FS2004

[Click on the model name to go to the download page for that model](#)

(Additional liveries for all these models are available from The Paint Shed)

PREPAR3D COMPATIBILITY

I have been frequently asked if PAD models are fully P3D compatible. Strictly speaking the answer is no. However, I have tested our **FSX** models in P3D v2 and found that most PAD models work fine. The VC panels work OK if, in the display settings, the "mipmap vc panels" box is not checked.

FSX

[BAe 146 100 & 200](#)
[BAe JETSTREAM 31](#)
[BEECHCRAFT MODEL 99](#)
[BEECHCRAFT B1900C](#)
[BEECHCRAFT B1900D](#)
[BOEING E-3D SENTRY](#)
[BOEING KC-135R STRATOTANKER](#)
[BOMBARDIER LEARJET 60](#)
[BOMBARDIER CL-604 CHALLENGER](#)
[BOMBARDIER CRJ 100/200](#)
[BRITTEN-NORMAN TRISLANDER](#)
[CASA 295](#)
[CESSNA 414A CHANCELLOR](#)
[DeHAVILLAND DHC-2 TURBO BEAVER](#)
[DeHAVILLAND DHC-3 TURBO OTTER](#)
[DeHAVILLAND DHC-5 BUFFALO](#)
[DeHAVILLAND DHC-6-300 TWIN OTTER](#)
[DeHAVILLAND DHC-6-400 TWIN OTTER \(Glass Cockpit\)](#)
[DeHAVILLAND DHC-8 DASH-8 100/200/300](#)
[DeHAVILLAND DHC-8-DASH-8 Q202 \(Improved model\)](#)
[DeHAVILLAND \(Bombardier\) DASH-8-Q400](#)
[DASSAULT FALCON 7X](#)
[DORNIER Do228](#)
[DORNIER Do328 \(Turboprop & Jet\)](#)
[DORNIER SEASTAR Amphibian](#)
[EMBRAER 190](#)
[EMBRAER 120 Brasilia](#)
[FLIGHT DESIGN CTSW](#)
[FOKKER 100](#)
[LOCKHEED-MARTIN C-130J HERCULES](#)
[McDONNELL-DOUGLAS MD-11 \(P & F versions\)](#)
[MITSUBISHI MU-2 \(All variants\)](#)
[REPUBLIC RC-3 SEABEE](#)
[ROBIN R2160 \(aka ALPHA 120\)](#)
[SAAB 340B](#)
[SHORTS 330 & SHERPA](#)
[SHORTS 360](#)
[SOCATA TOBAGO & TRINIDAD](#)

**Cliquez sur le lien [DeHAVILLAND DHC6-400 TWIN OTTER \(Glass Cockpit\)](#).
Vous arrivez à la page :**

DHC6-400 TWIN OTTER FOR FSX

The DHC-6 Twin Otter is a 20-passenger STOL (Short Takeoff and Landing) utility aircraft developed by de Havilland Canada. It has often been called the most successful aircraft program in Canada's history. The aircraft's fixed tricycle undercarriage, STOL abilities and relatively high rate of climb have made it a successful cargo, regional passenger airliner and MEDEVAC aircraft. In addition, the Twin Otter has been popular with commercial skydiving operations.

The Twin Otter made it's first flight on 20 May 1965 and is still in service all over the world.

Refurbished DHC-6's are so now much in demand that Viking Air have commenced manufacture of new aircraft, this new version is designated the **Viking DHC6-400**



La première version est la version avec roues...



La seconde version proposée est la version amphibie.



Vous pourrez installer les deux versions car ces avions sont vraiment de qualité.

**Cliquez sur le bouton bleu
correspond au modèle avec roues.
une nouvelle fenêtre apparaît.
Vous allez enregistrer le fichier...
Où ?**

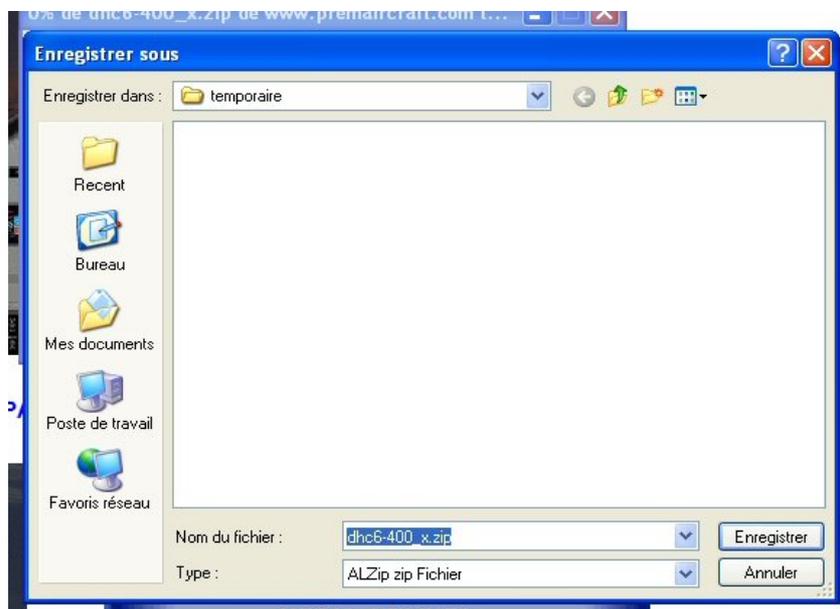


**Toujours dans un répertoire
temporaire...**

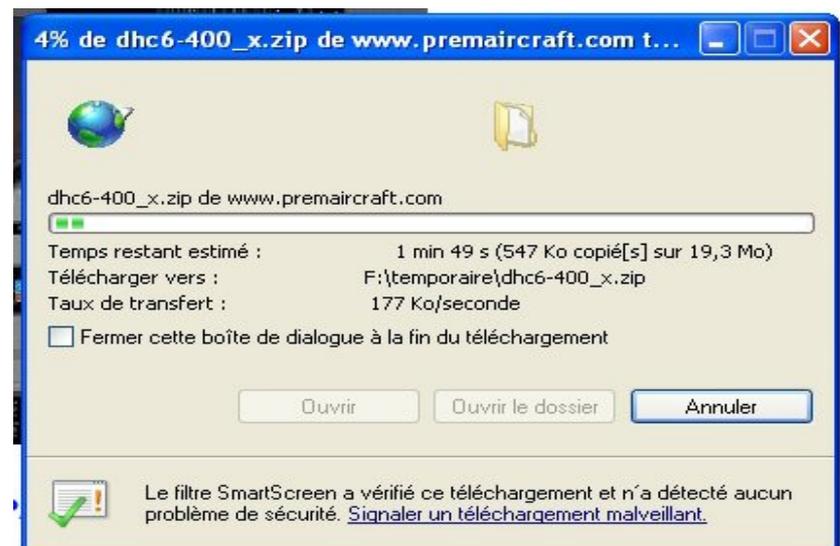
**Si vous n'en avez pas, il faudra le
créer avec le petit icône ...**



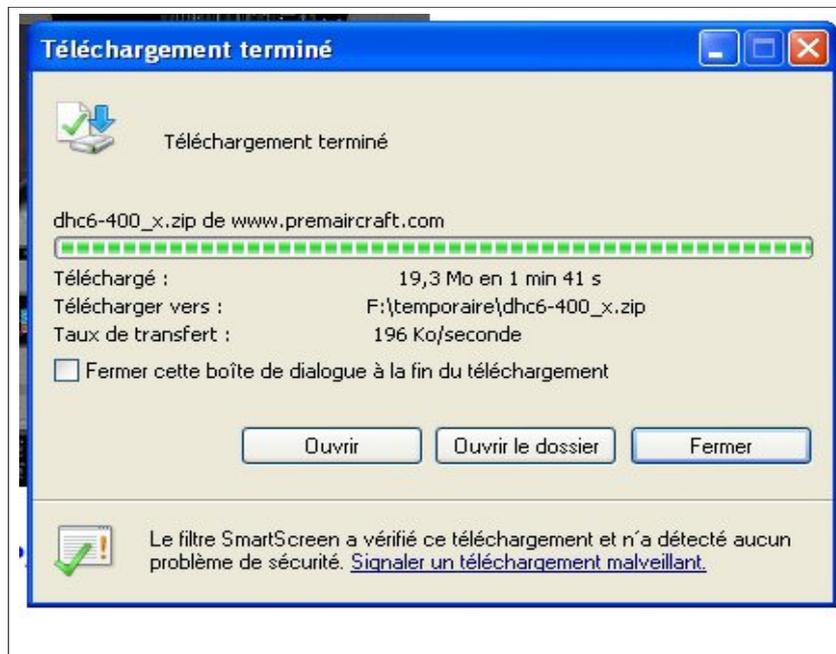
**Une fois le répertoire sélectionné,
cliquez sur le bouton Enregistrer...**



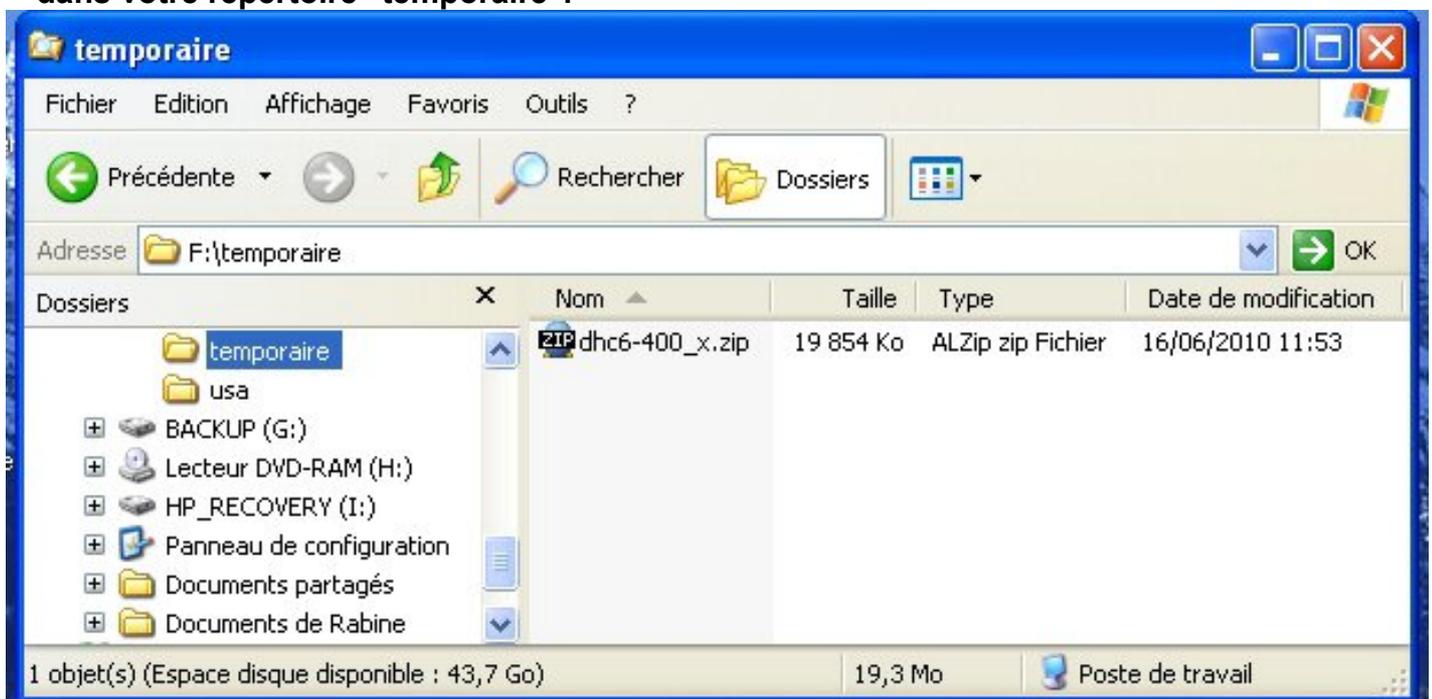
C'est parti pour le chargement...



OK, c'est fini... Vous fermez.

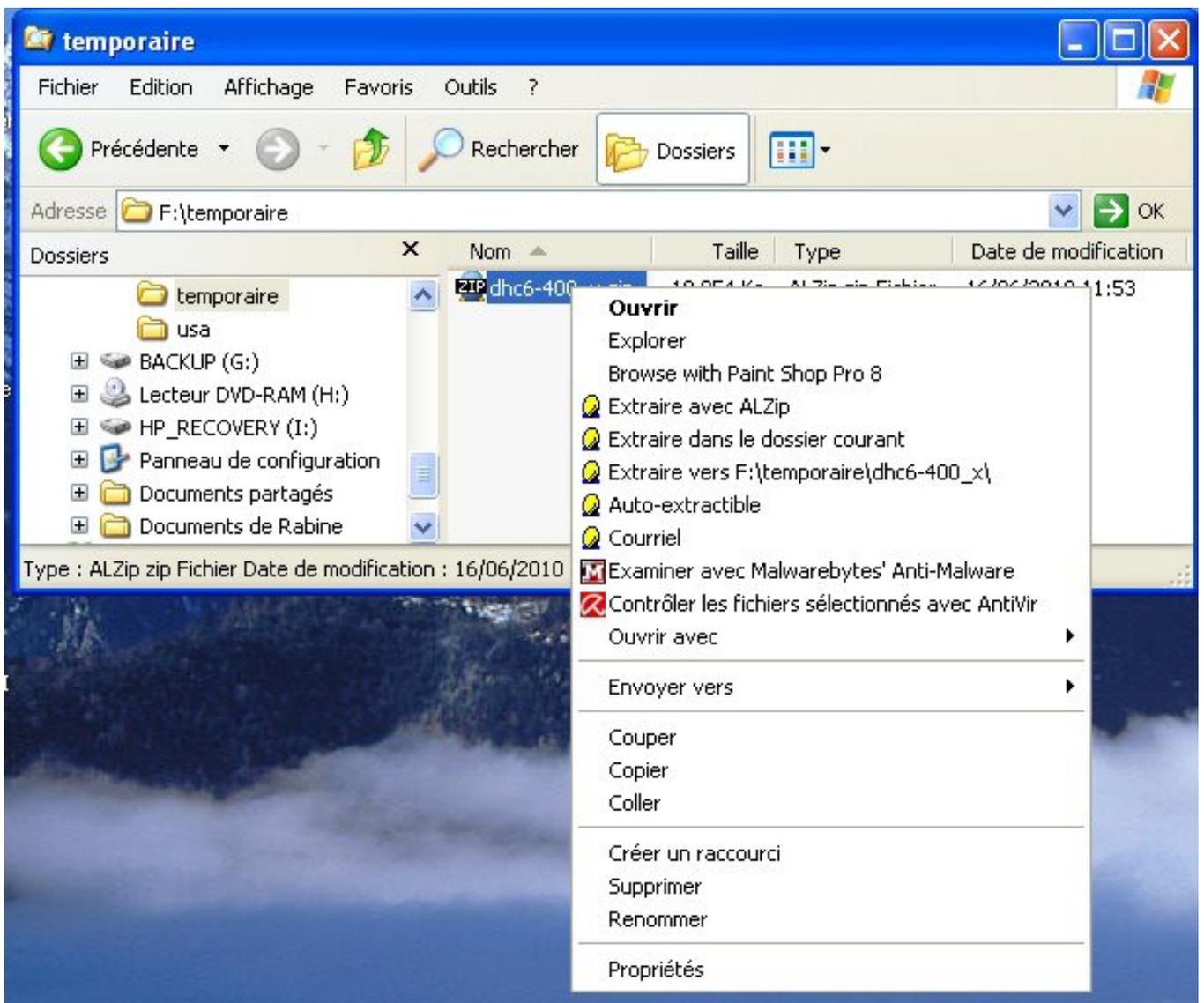


A l'aide de l'explorateur Windows, allez maintenant voir si vous avez le fichier enregistré dans votre répertoire "temporaire".



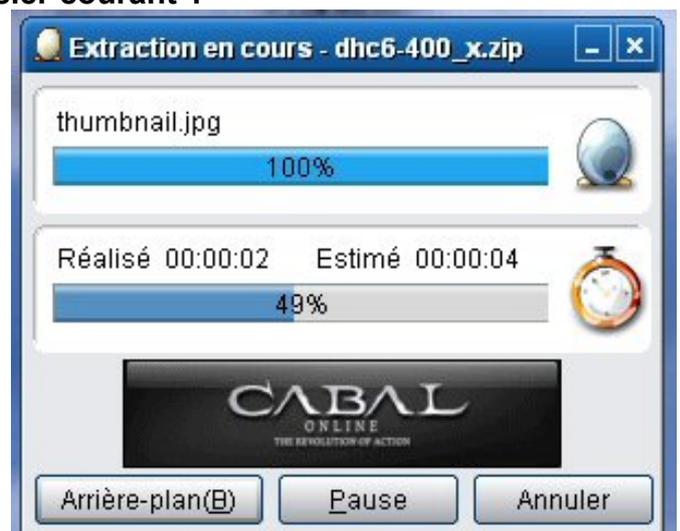
OK, il est là et fait presque 20 Mo.
C'est un fichier compacté, un fichier .zip.
Il faut donc maintenant le décompresser.

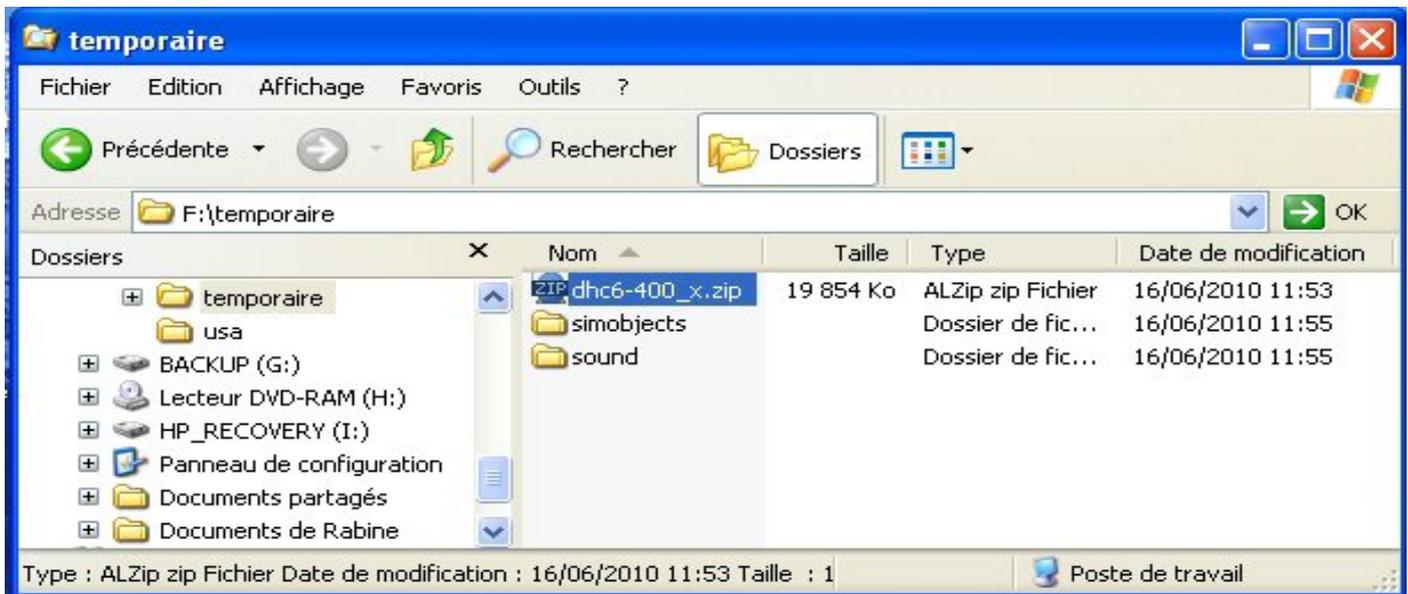
Vous cliquez sur le nom du fichier, il s'inscrit sur fond bleu, vous cliquez droit pour ouvrir un menu contextuel.



Vous cliquez sur l'option "Extraire dans le dossier courant".

C'est bon, il se décompresse.

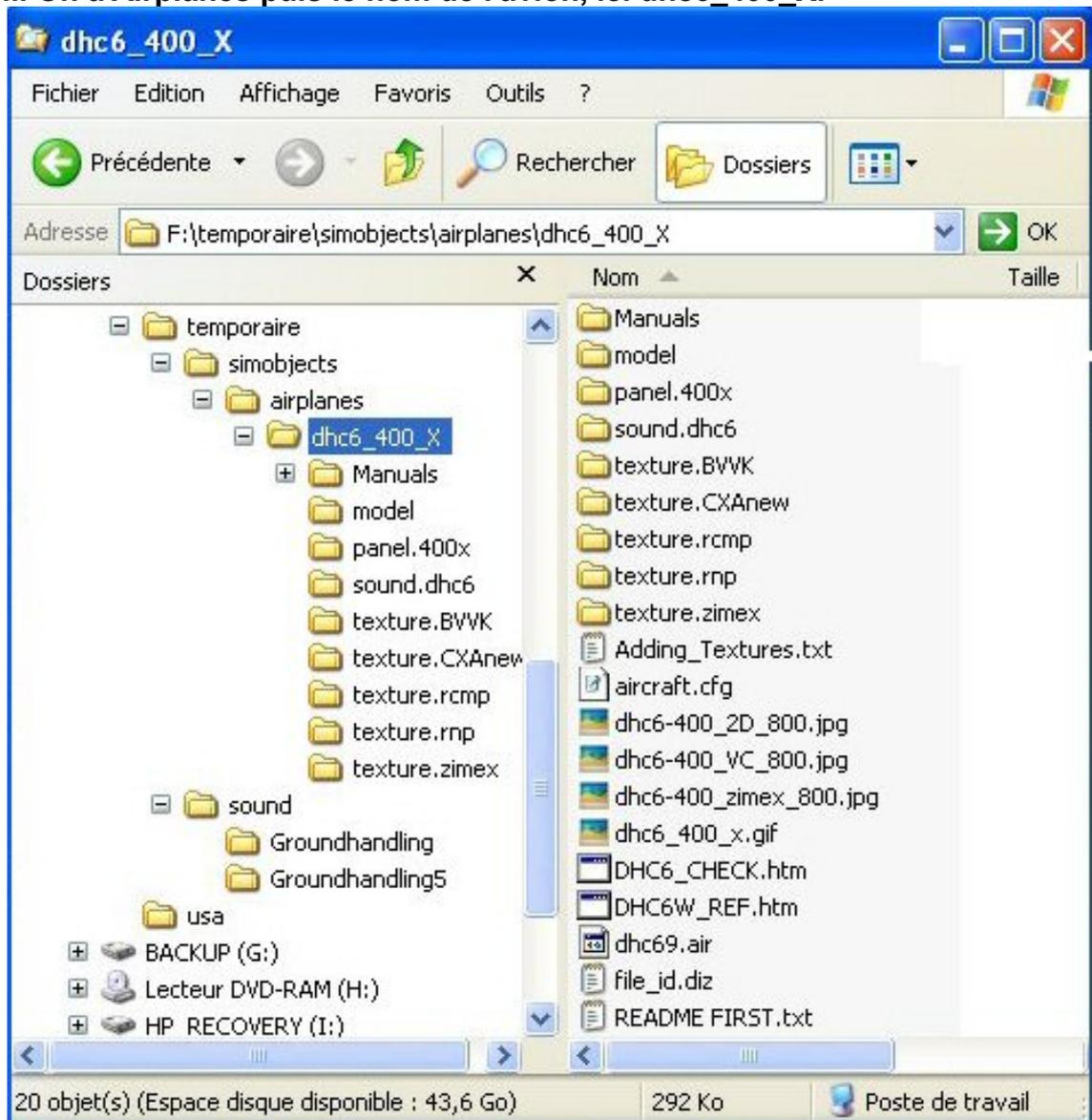




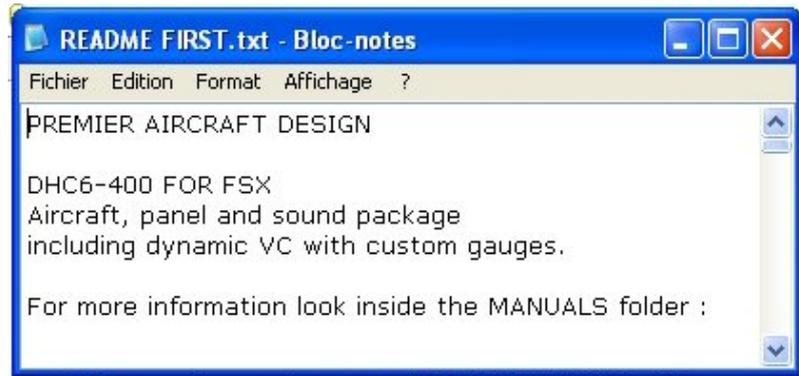
Vous avez maintenant deux sous-répertoires : simobjects et sound.

Cliquez sur les noms des deux sous-répertoires et regardez ce qu'ils contiennent...

Simobjects contient l'arborescence classique du répertoire de FSX qui regroupe tous les avions... On a Airplanes puis le nom de l'avion, ici dhc6_400_X.

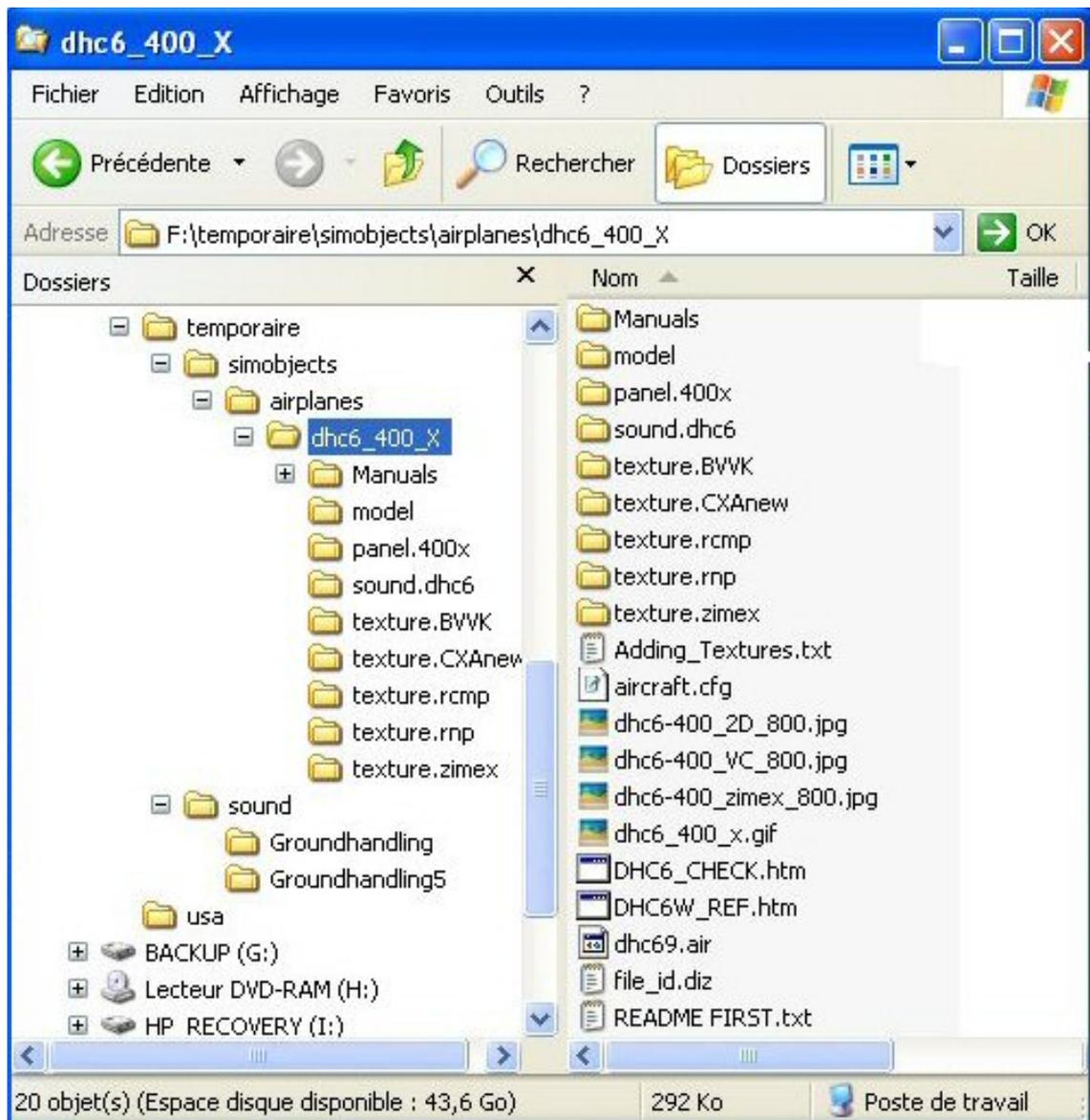


Dans le panneau de droite, on voit un fichier README FIRST.txt...
Il faut donc le lire avant toute chose. Cliquez sur son nom pour le sélectionner et ouvrez-le (cliquez bouton droit pour avoir le menu contextuel puis cliquez sur Ouvrir).



Bon, rien de spécial pour cette installation, on effectue donc la procédure habituelle...

Pour installer un avion dans FSX il suffit de copier le répertoire contenant l'avion et de le mettre dans le répertoire Simobjects/Airplanes de votre répertoire FSX...
Pour effectuer cela, dans le répertoire "temporaire" cliquez sur son nom pour le mettre en fond bleu puis appuyez sur les touches "CTRL et C" pour Copier le répertoire.

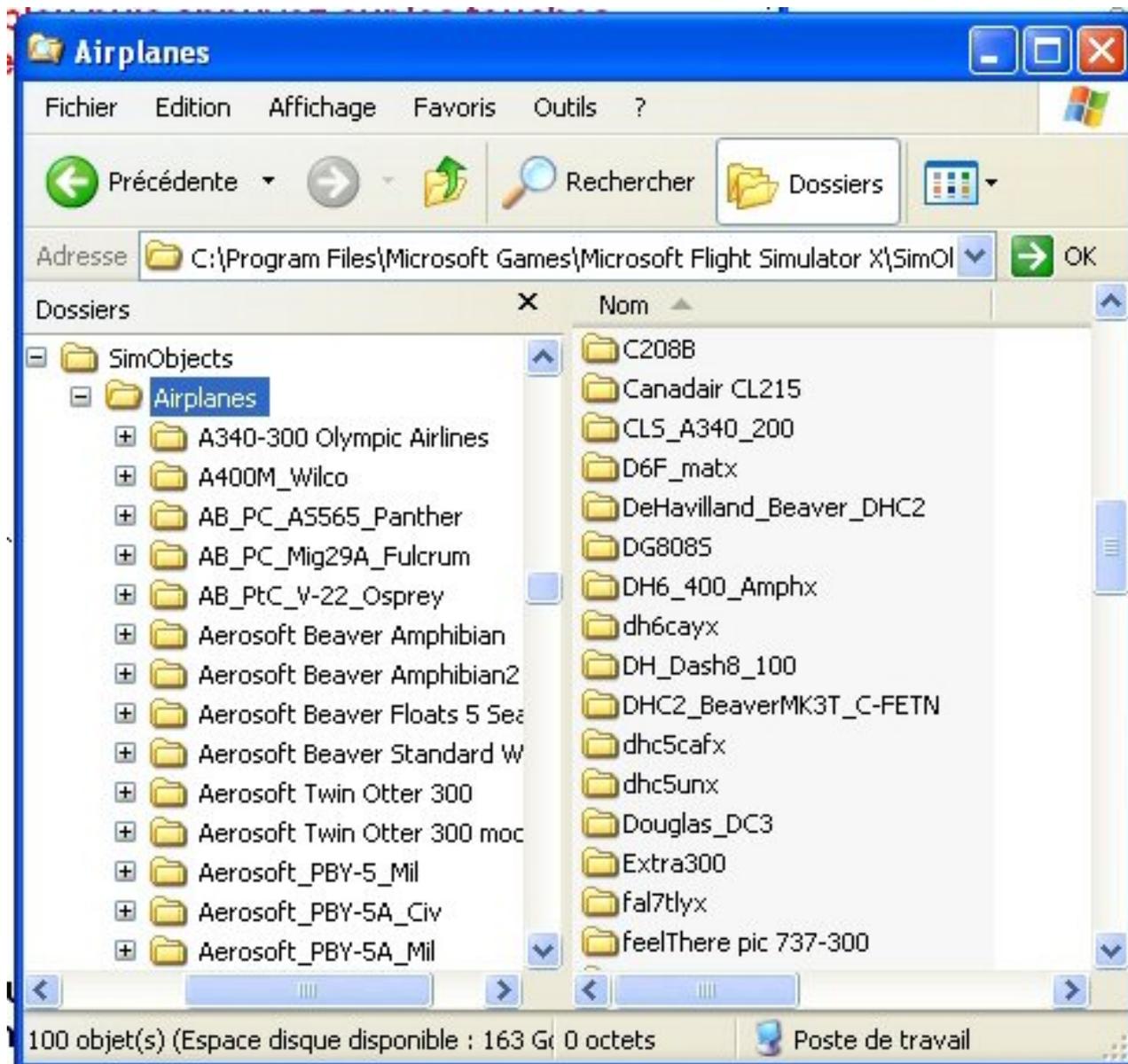


Ouvrez ensuite le répertoire contenant votre FSX... puis ouvrez le sous-répertoire SimObjects puis le sous-répertoire Airplanes...

Vérifiez par la même occasion qu'il ne contient pas déjà votre avion...

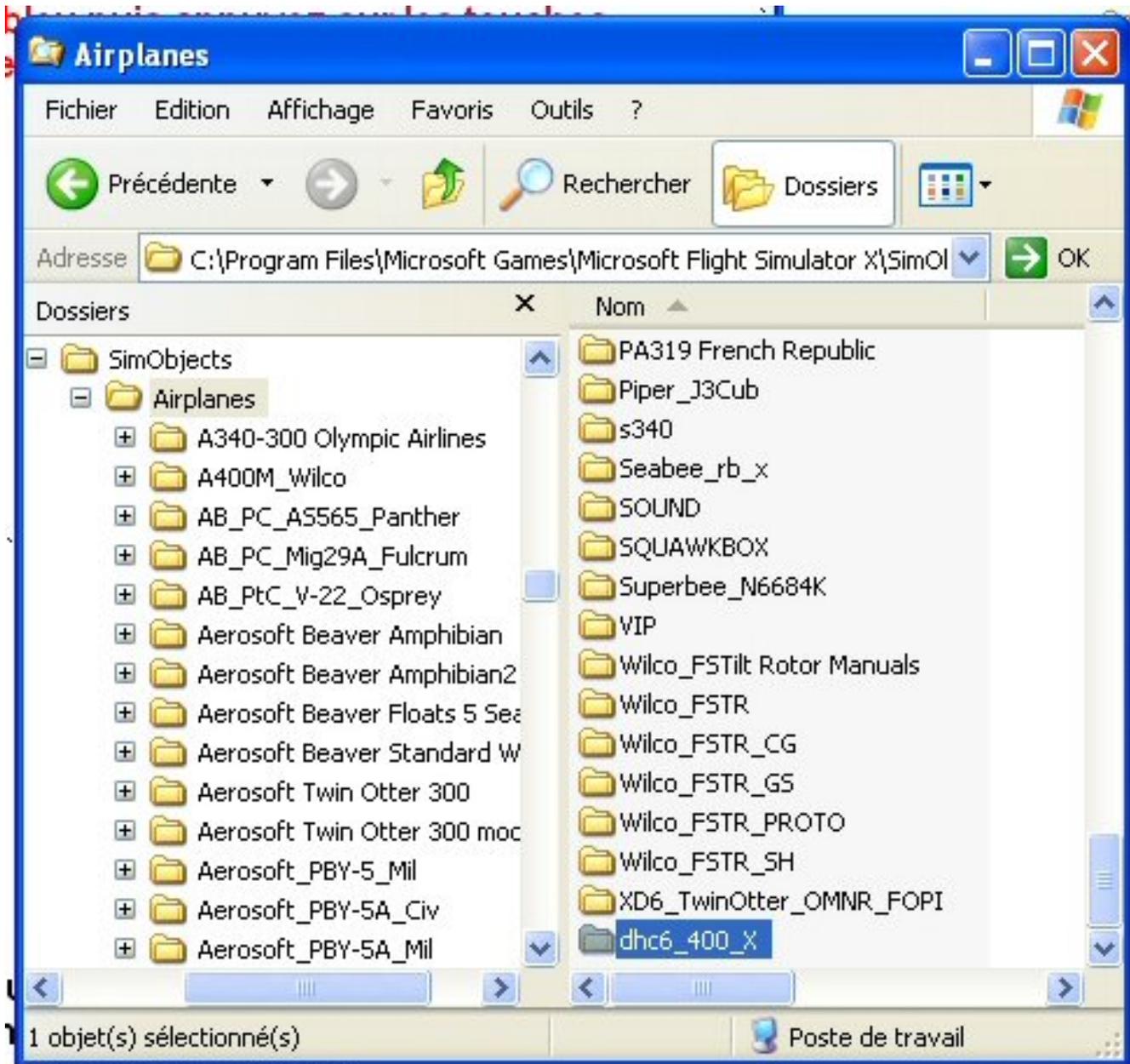
Ici, on voit que le DHC6_400_Amphx a déjà été installé...

Pointez votre souris sur un espace blanc à droite et appuyez sur les touches "CTRL et V" pour y "Verser" votre avion...



Après quelques instant de copie, le nom du sous-répertoire de votre avion devrait s'afficher à droite.

Voilà, c'est pour ainsi dire terminé... votre avion est installé...



Revenons à notre dossier "temporaire"...

Il contenait deux sous-répertoires simobjects et sound. On vient de traiter Simobjects...

Mais que faire du sous-dossier Sound... Et bien c'est simple, il contient deux sous-répertoires : Groundhandling et Groundhandling5.

Vous allez procéder de la même manière que précédemment.

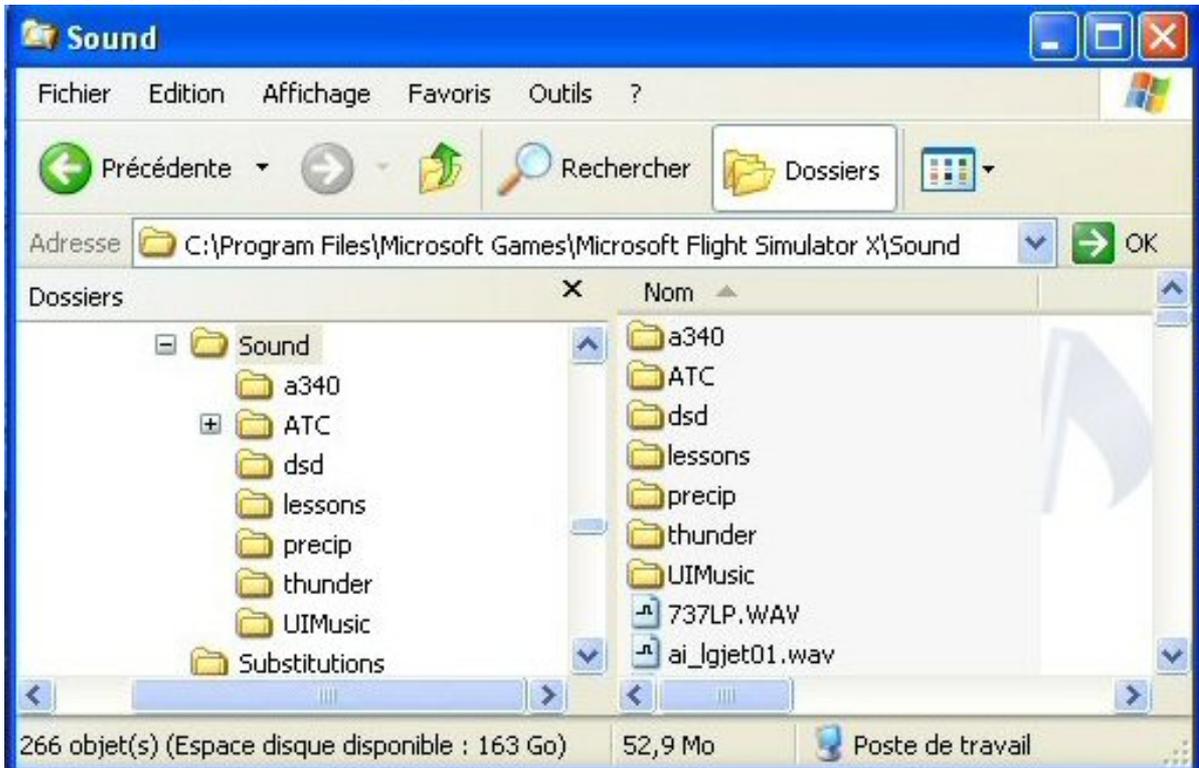
Vous sélectionnez un sous-répertoire, vous le copiez (CTRL C) et vous aller le coller dans le sous-répertoire Sound de votre FSX...



Vous pouvez déjà vérifier que votre sous-répertoire Sound de FSX ne contient pas ces sous-répertoires.

Une fois le premier sous-répertoire copié, faites de même pour l'autre sous-répertoire... A noter que quand vous aurez installé plusieurs avion, il est fort possible que vous ayez déjà ces deux sous-répertoires... Vérifiez alors la concordances des noms de fichiers à l'aide de votre explorateur Windows et au cas copiez-y uniquement les fichiers que vous n'avez pas déjà dans FSX...

Groundhandling concerne un utilitaire de pushback ("repoussage") qui correspond à l'icône de votre tableau de bord.



Voilà, votre avion est maintenant installé... Ouvrez FSX... et sélectionnez votre nouvel appareil...



Comme vous pouvez le voir, la case "Afficher toutes les variantes" étant cochée, FSX vous propose toutes les versions du DHC6 que vous venez d'installer, il y en a 5 : Cayman Airways, British Airways, Nepal Airlines, Zimex Aviation et Royal Canadian Mounted Police. Ces 5 avions correspondent au DHC6 avec 5 textures différentes... Ces textures se trouvent dans le répertoire du DHC6 et portent respectivement les noms de : texture.BVVK, texture.CXANew, texture.rcmp, texture.rnp et texture.zimex. Attention, n'effacez pas les répertoires de ces textures ; si vous ne voulez plus voir toutes ces variantes, il faut aller "bidouiller" dans le fichier "aircraft.cfg". Nous vous dirons comment faire un de ces jours...

Sélectionnez maintenant par exemple la version RCMP. L'image de l'appareil est alors entourée d'un filet bleu... Si vous cliquez sur Détails, vous pourrez obtenir les caractéristiques de l'appareil et vous pourrez entrer votre call-sign qui apparaîtra sur le tableau de bord... Sympa non ?



Cliquez OK pour charger l'appareil...

Attention, lors du premier chargement de l'avion, il se peut qu'apparaissent à l'écran des fenêtres d'avertissement signalant que vous allez utiliser des nouvelles gauges... Windows vous demande si vous acceptez de les utiliser... Bien entendu, répondez par l'affirmative !

Lors d'un prochain chargement de l'avion, Windows ne vous le demandera plus... Ouf !



L'appareil est là... Vous êtes en bout de piste à Nice... Prêt à décoller...

Pour changer de tableau de bord car là vous avez la version 3D (cockpit virtuel), positionnez la souris sur le paysage et cliquez sur le bouton droit de votre souris, puis sélectionnez Cockpit puis et encore Cockpit...



Et voilà, vous retrouvez la version 2D du cockpit qui permet de voir tous les instruments d'un seul coup d'oeil...

Vous êtes maintenant prêt pour prendre en main ce DHC6 glass cockpit...



Si vous voulez des détails sur ce tableau de bord, allez sur le site www.jpair.fr, rubrique Tutoriel puis Installation d'un avion... à la fin de ce tutoriel, vous avez une animation qui explique les instruments de ce tableau de bord.