Installation d'une texture...

Nous supposerons que vous avez déjà installé le "De Havilland DHC5 Buffalo" qui se trouve sur le site Premieraircraft <u>http://www.premaircraft.com/</u>



UPDATED 17 NOVEMBER 2015

Announcement

Sadly, there will be no more new models from PAD, the production line has now closed after 16 years of fun.

Thanks to all the painters, designers and aviation enthusiasts who have contributed their time and expertise to PAD over the years. Thanks also to our supporters for your encouragement and appreciation of our work.

This web site will remain open for downloads of our back catalogue, for support queries and for the distribution of new repaints. The Paint Shed will be regularly updated and we will still take requests for repaints.



* AIRCRAFT A list of all our available models with download links

Cliquez sur le lien AIRCRAFT pour obtenir la page suivante :

PREMIER AIRCRAFT DESIGN

LIST OF MODELS AVAILABLE FOR FREE DOWNLOAD FOR FSX AND FS2004 Click on the model name to go to the download page for that model

(Additional liveries for all these models are available from The Paint Shed)

PREPAR3D COMPATIBILITY

I have been frequently asked if PAD models are fully P3D compatible. Strictly speaking the answer is no. However, I have tested our **FSX** models in P3D v2 and found that most PAD models work fine. The VC panels work OK if, in the display settings, the "mipmap vc panels" box is not checked.

FSX

BAe 146 100 & 200 BAe JETSTREAM 31 BEECHCRAFT MODEL 99 BEECHCRAFT B1900C BEECHCRAFT B1900D BOEING E-3D SENTRY BOEING KC-135R STRATOTANKER BOMBARDIER LEARJET 60 BOMBARDIER CL-604 CHALLENGER BOMBARDIER CRJ 100/200 BRITTEN-NORMAN TRISLANDER **CASA 295** CESSNA 414A CHANCELLOR DeHAVILLAND DHC-2 TURBO BEAVER DeHAVILLAND DHC-3 TURBO OTTER DeHAVILLAND DHC-5 BUFFALO DeHAVILLAND DHC-6-300 TWIN OTTER DeHAVILLAND DHC-6-400 TWIN OTTER (Glass Cockpit) DeHAVILLAND DHC-8 DASH-8 100/200/300 DeHAVILLAND DHC-8-DASH-8 Q202 (Improved model) DeHAVILLAND (Bombardier) DASH-8-Q400 DASSAULT FALCON 7X DORNIER Do228 DORNIER Do328 (Turboprop & Jet) DORNIER SEASTAR Amphibian EMBRAER 190 EMBRAER 120 Brasilia FLIGHT DESIGN CTSW FOKKER 100 LOCKHEED-MARTIN C-130J HERCULES McDONNELL-DOUGLAS MD-11 (P & F versions) MITSUBISHI MU-2 (All variants) REPUBLIC RC-3 SEABEE ROBIN R2160 (aka ALPHA 120) SAAB 340B SHORTS 330 & SHERPA SHORTS 360 SOCATA TOBAGO & TRINIDAD

Cliquez sur le lien DeHAVILLAND DHC-5 BUFFALO. Premier Aircraft offre deux versions de cet avion. Vous pouvez les installer... Si vous ne savez pas comment faire, consultez le tutoriel sur l'installation d'un avion !



Par contre, pour installer notre nouvelle texture, celle des AV que FAVJCP a faite, il faut impérativement avoir installé la version "United Nations", celle de couleur blanche... Nous supposerons donc cette installation effectuée.

Si vous ouvrez FSX et que vous allez à la page de choix d'un appareil,

vous devez voir l'image réduite de l'avion "De Havilland DHC-5 Buffalo United Nations". Si vous n'avez pas cette image, c'est que l'avion n'est pas installé dans votre FSX. Inutile de vouloir installer une nouvelle texture si l'avion n'est pas installé... alors vous savez ce qu'il reste à faire.



Vous pouvez voir que les deux versions du DHC5 de Premier Aircraft sont installées. Vous avez leurs images "thumbnail" :



Si vous cliquez sur OK pour charger la version du DHC5 United Nations, vous aurez donc la possibilité de piloter cet avion.



Allez maintenant dans la page de ce site (<u>http://www.jpair.fr/</u>) relative aux livrées et téléchargez le fichier correspondant au DHC5 dans le répertoire "temporaire" de votre disque dur.



Dans ce répertoire "temporaire", vous devez avoir maintenant le fichier

"livree_DHC5_AV.zip".Cliquez dessus, son nom apparaît sur fond bleu. Cliquez sur le bouton droit de la souris, un menu contextuel s'ouvre. Cliquez sur "Extraire dans le dossier courant".

Au bout de quelques instants, votre fichier est décompressé et il apparaît un sous-répertoire DHC5 dans votre répertoire temporaire. Ouvrez ce sous-répertoire DHC5 en double cliquant sur son nom.



Vous avez maintenant le contenu du sous répertoire DHC5.

Il contient un répertoire Texture.AVCLUB et un fichier LISEZ-MOI.txt



Ouvrez le fichier LISEZ-MOI.txt pour lire les consignes d'installation.

Confirmation, cette nouvelle texture ne s'applique qu'à l'avion "United Nations".

 LISEZ-MOI.txt - Bloc-notes

 Fichier Edition Format Affichage ?

 LVREE AILES VIRTUELLES DU DHC5 BUFFALO (Freeware de chez

 Premaircraft) à télécharger à cette adresse:

 http://www.premaircraft.com/dhc5_FSX/index.html

 Il y a 2 livrées téléchargeables indépendamments mais la livrée des AV a été

 réalisée à partir de la livrée en blanc "UNITED NATIONS" du 12 avril 2009.

 ATTENTION
 Ca renaint a été réalisé pour ESY uniquement

ATTENTION... Ce repaint a été réalisé et testé pour FSX uniquement.... Ne possédant pas FS9, je n'ai pu réaliser de livrée pour ce dernier.

Pour installer la livrée, il faut dézipper le dossier de la texture qui porte le nom "livree_DHC5_AV.zip"...

On a déjà dézippé ce fichier... et on a trouvé 2 fichiers... Texture.AVCLUB et LISEZ-MOI.txt

OK on les a.

Il faut maintenant simplement copier le répertoire Texture.AVCLUB et le mettre dans le répertoire de l'avion "dhc5unx".

Bon, allons-y.

📕 LISEZ-MOI.txt - Bloc-notes

Fichier Edition Format Affichage ?

 Extraire (dézipper) le dossier "DHC5.zip" dans un dossier de votre choix.
 Par exemple, un dossier temporaire que vous aurez préalablement créé. Vous y trouverez 2 fichiers: Le fichier "Texture.AVCLUB" et ce fichier "LISEZ-MOI".

- 0

2) Copier/coller ou glisser/déposer le fichier "Texture.AVCLUB" directement dans le répertoire de l'avion qui est "dhc5unx"

Pour exemple, mon arborescence est: C:\Programmes\Microsoft Games\Microsoft Flight Simulator X\Simobjects\Airplanes\dhc5unx Adaptez le votre en fonction si le chemin est différent. Cliquez sur le nom du sousrépertoire Texture.AVCLUB, le nom devient écrit sur fond bleu, appuyez sur CTRL C pour copier le répertoire.

Positionnez maintenant votre souris dans le répertoire "dhc5unx" qui se trouve dans le sous-répertoire Airplanes du sous-répertoire SimObjects qui se trouve dans le répertoire contenant FSX.

Positionnez votre souris dans un espace blanc dans la fenêtre de droite et appuyez sur les touches CTRL V pour y verser le contenu de ce que vous venez de copier.





Voilà, la copie est faite. Le répertoire Texture.AVCLUB apparaît maintenant dans votre répertoire du "dhc5unx".

Bon, la texture des AV est mise en place mais ce n'est pas fini, il faut maintenant la déclarer.

Reprenez le fichier LISEZ-MOI.txt...

Qu'est-ce que vous lisez ?

Il faut maintenant ouvrir le fichier "Aircraft.cfg" .

C'est dans ce fichier que l'on va déclarer la nouvelle texture.

					اللال
Fichier Edition Affichage Favoris	; Ou	tils ?			
📀 Précédente 🝷 🕥 🕤 🏂	P	Rechercher 🄀 Dossiers	•		
Adresse 🛅 C:\Program Files\Microsoft	Games	Microsoft Flight Simulator X\Si	mObjects\Airplanes	\dhc5ur	ıx 🔽 🄁 O
lossiers	x	Nom 🔺		Taille	Туре
🗉 🧰 DeHavilland Beaver DHC	2 🔨	🚞 model			Dossier de fichiers
	-	🚞 panel.buffalox			Dossier de fichiers
🗄 🧰 DH6 400 Amphx		🚞 sound			Dossier de fichiers
∃ 🛅 dh6cayx		🚞 texture.un			Dossier de fichiers
⊞ 🧰 DH Dash8 100		🕑 aircraft.cfg		19 Ko	Fichier CFG
	TN	🗐 CREDITS.txt		2 Ko	Document texte
🗉 🧰 dhc5cafx		🔤 dhc5unx.gif		8 Ko	Fichier GIF
🗉 🧰 dhc5unx		DHC-5_check.htm		57 Ko	Document HTML
🛅 model		DHC-5_ref.htm		13 Ko	Document HTML
🛅 panel.buffalox		🧧 dhc-5_UN_800.jpg		75 Ko	Fichier JPG
a sound		🗐 file_id.diz		1 Ko	Fichier DIZ
Texture.AVCLUB		DHC5.air		15 Ko	Fichier AIR
🛅 texture.un		Panel_Docs.jpg		255 Ko	Fichier JPG
🗉 🚞 dhc6_400_X		🗐 READ ME before u fly.txt		6 Ko	Document texte
🗉 🛅 Douglas_DC3		restored_buffalo.jpg		77 Ko	Fichier JPG
🗉 🚞 Extra300		Texture.AVCLUB			Dossier de fichiers
🗉 🚞 fal7tlyx					
🗉 🛅 feelThere pic 737-300					
🗉 🛅 feelThere pic 737-400	~				
	>	<	Ш		
objet(s) sélectionné(s)				Poste	e de travail

🗈 LISEZ-MOI.txt - Bloc-notes	×
Fichier Edition Format Affichage ?	
3) Dans ce même répertoire (dhc5unx), ouvrez en double cliquant le fichier "Aircraft.cfg" Faites défiler le texte jusqu'à voir apparaitre le paragraphe intitulé:	^
[fltsim.0] Ici, le 0 représente la texture de base du DHC5. Autrement dit, le 0 représente une texture à part entière donc; la texture N°1 de l'avion.	
Etant donné que le téléchargement d'origine ne comporte qu'une texture, vous n'aurez donc que celle-ci: [fltsim.0]	~

Ce fichier Alrcraft.cfg contient tous les paramètres de l'avion et pour chaque texture, vous aurez une rubrique [fltsim.n] avec un chiffre à la place du n.

Pour la première texture, le chiffre par défaut est n = 0. Si vous aviez une autre texture disponible pour cet avion, il y aurait un autre paragraphe commençant par [fltsim.1]...

```
📕 aircraft.cfg - WordPad
Fichier Edition Affichage Insertion Format ?
 🗅 🚅 🖬 🎒 💁 🗛 🕺 🖻 🛍 🕫 🖳
                                                                ~
 //Premier Aircraft Design 2008
 // DHC-5 Model Design - JP Brisard, 17 October 2008
 11
     Textures & FD - Bob May
 11
     ver 1.20 (Search & Rescue) 22.10.2008
 // Modified to tactical transport configuration April 2009
 11
    FSX
 [fltsim.0]
 title=Buffalo United Nations
 sim=PAD Dhc5
 model=
 panel=buffalox
 sound=
 texture=UN
 kb checklists=DHC-5 check
 kb reference=DHC-5 ref
 atc id=115461
 atc airline=
 atc flight number=
 atc parking_types=gate,ramp
 atc parking codes=ramp
 ui manufacturer=de Havilland
 ui type=DHC-5 BUFFALO
 ui variation=United Nations 115461
 ui typerole="Twin Engine TurboProp"
 ui createdby="Premier Aircraft Design"
 description=de Havilland Canada DHC-5\nTwin Turboprop STOL
 transport\nVisit the Premier Aircraft Design Web Site
 \nwww.premaircraft.com\nAll Files Copyright 2008
 atc heavy=0
 editable=1
Appuyez sur F1 pour obtenir de l'aide
```

Pour déclarer la nouvelle texture, il suffit donc de copier tout le paragraphe de la partie [fltsim.1] qui se trouve dans le fichier LISEZ-MOI.txt et de la recopier dans le fichier Aircfrat.cfg en-dessous de la dernière ligne du paragraphe [fltsim.0].

📕 LISEZ-MOI.txt - Bloc-notes Fichier Edition Format Affichage ? 4) Immédiatement après la dernière ligne de ce paragraphe, copier/coller le texte suivant tel quel. [fltsim.1] title=Buffalo_AVCLUB sim=PAD_Dhc5 model= panel=buffalox sound= texture=AVCLUB kb_checklists=DHC-5_check kb_reference=DHC-5_ref atc_id=F-AVWW atc_airline=AILES VIRTUELLES atc_flight_number=AV123 atc_parking_types=gate,ramp atc_parking_codes=ramp ui_manufacturer=de Havilland ui_type=DHC-5 BUFFALO ui variation=AVCLUB ui_typerole="Twin Engine TurboProp" ui_createdby="Premier Aircraft Design" description=de Havilland Canada DHC-5\nTwin Turboprop STOL transport\nVisit the Premier Aircraft Design Web Site\nwww.premaircraft.com\nAll Files Copyright 2008 atc_heavy=0 editable=1

Pour faire cette copie, dans le fichier LISEZ-MOI.txt, balayez le texte que vous voulez copier en maintenant la souris enfoncée de manière à rendre le texte à copier sur fond bleu, ainsi :

puis appuyez sur les touches CTRL C pour copier le paragraphe.



Ensuite, positionnez votre souris en-dessous du paragraphe [fltsim.0] (juste endessous de la dernière ligne editable=1) et appuyez sur les touches CTRL V pour y verser ce paragraphe.

Voilà c'est fait.

C'est maintenant terminé...

N'oubliez pas d'enregistrer votre fichier (CTRL S) et de le fermer.

```
📕 aircraft.cfg - WordPad
                                                          Fichier Edition Affichage Insertion Format ?
 D 🚅 🖬 🎒 📐 🗛 🐰 🖻 🛍 🗠 🦉
                                                                ^
 [fltsim.0]
 title=Buffalo_United Nations
 sim=PAD Dhc5
 model=
 panel=buffalox
 sound=
 texture=UN
 kb checklists=DHC-5 check
 kb_reference=DHC-5_ref
 atc_id=115461
atc_airline=
 atc flight number=
 atc_parking_types=gate,ramp
 atc_parking_codes=ramp
 ui_manufacturer=de Havilland
 ui type=DHC-5 BUFFALO
 ui variation=United Nations 115461
 ui_typerole="Twin Engine TurboProp"
 ui_createdby="Premier Aircraft Design"
 description=de Havilland Canada DHC-5\nTwin Turboprop STOL
 transport\nVisit the Premier Aircraft Design Web Site
 \nwww.premaircraft.com\nAll Files Copyright 2008
 atc heavy=0
 editable=1
 [fltsim.1]
 title=Buffalo AVCLUB
 sim=PAD Dhc5
 model=
 panel=buffalox
 sound=
 texture=AVCLUB
 kb checklists=DHC-5 check
 kb reference=DHC-5 ref
 atc_id=F-AVWW
 atc airline=AILES VIRTUELLES
 atc flight number=AV123
 atc_parking_types=gate,ramp
 atc_parking_codes=ramp
 ui manufacturer=de Havilland
 ui type=DHC-5 BUFFALO
 ui variation=AVCLUB
 ui typerole="Twin Engine TurboProp"
 ui createdby="Premier Aircraft Design"
 description=de Havilland Canada DHC-5\nTwin Turboprop STOL
 transport\nVisit the Premier Aircraft Design Web Site
 \nwww.premaircraft.com\nAll Files Copyright 2008
 atc heavy=0
 editable=1
 [General]
Appuyez sur F1 pour obtenir de l'aide
```

Si vous ouvrez à nouveau FSX et que vous allez dans la sélection d'un appareil, vous aurez la nouvelle texture AVCLUB proposée pour ce DHC5 Buffalo.



Vous pouvez voir que les trois versions du DHC5 de Premier Aircraft sont maintenant disponibles. Vous avez leurs images "thumbnail"







Si vous chargez l'appareil avec la texture des AV, vous devez alors avoir le DHC5 BUFFALO habillé de la nouvelle livrée des Ailes Virtuelles :



Merci à notre peintre FAVJC