

Installation d'une scène sous FSX.

Si vous désirez avoir une version pdf de ce document, [cliquez ici](#).

Rien de plus simple quand on sait...

Vous voulez par exemple installer la splendide scène Snow Dog Tour. Allez dans un premier temps sur le site www.simviation.com pour charger la scène à l'adresse :

<http://www.simviation.com/simviation/?type=item&ID=63&page=2>

Cliquez sur le lien FSX Snow Dog Tours 2.0 (c'est la première ligne de l'image)



FSX Snow Dog Tours Version 2.0

94.07Mb (4349 downloads)

Snow Dog Tours "Version 2.0". Alaska Scenery Package. It is a fictional airlines based on "Real World" places. Where possible, I've tried to stay as true to the photographs I had available. 140 airports included as well as texture sets for various aircraft. In addition: There's Glacier Bay National Park. Glacier Bay has 6 seaplane bases, a mountain top base camp where ultra-lights and helicopters can be landed and a "Helicopter Only" bar off one of the islands. Chris "MoCat" Carel

Posted 2008-05-20 12:55:48 by

Vous passez à la page de téléchargement...

Cliquez sur la case "Download file".

The *Fast Track* to download files

* Faster Downloads - as fast as 1MBPS!* Faster pages
* No Ads * & more !

Simviation Premier Members have Fast Access and Fast Downloads!-

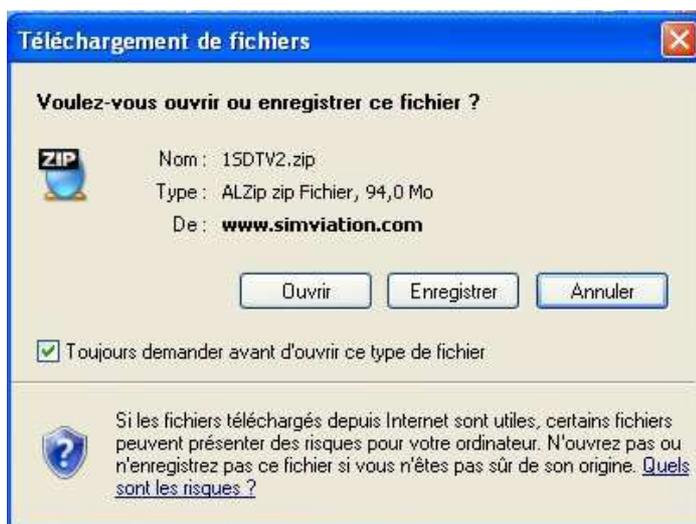
click [here](#) for more information & bypass speed limits!

Membership is genuinely optional. You can still freely download **all files** at a perfectly reasonable 30KBPS!

[Download file](#)

Trouble downloading? Please read [this](#)

Vous êtes prêt pour le téléchargement du fichier 1SDTV2.zip. Cliquez sur Enregistrer.

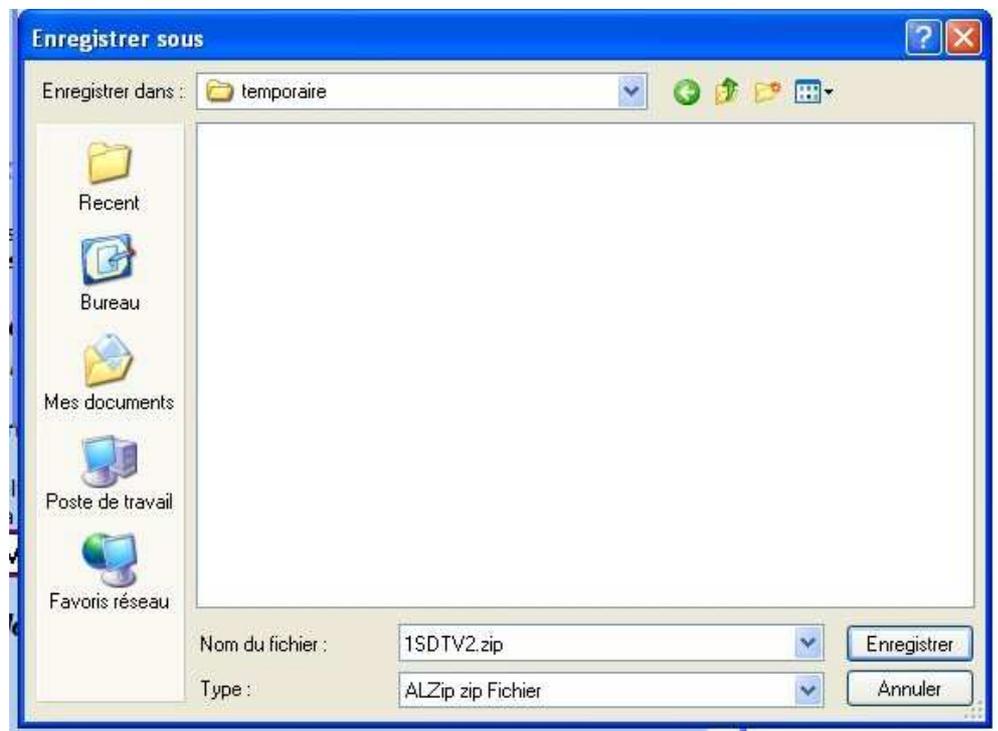


Choisissez un répertoire pour enregistrer le fichier...

Nous vous conseillons de créer un répertoire "temporaire" sur votre disque dur...

Si ce n'est pas fait, vous pouvez le

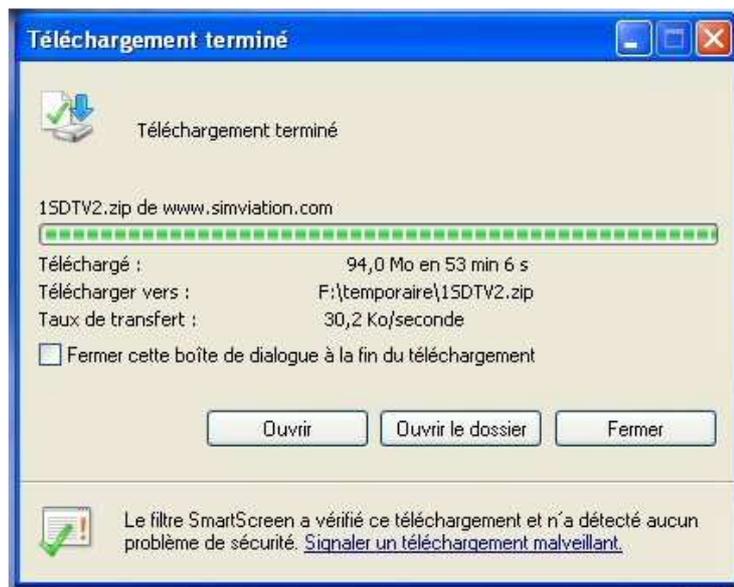
créer en cliquant sur l'icône  situé en haut à droite.



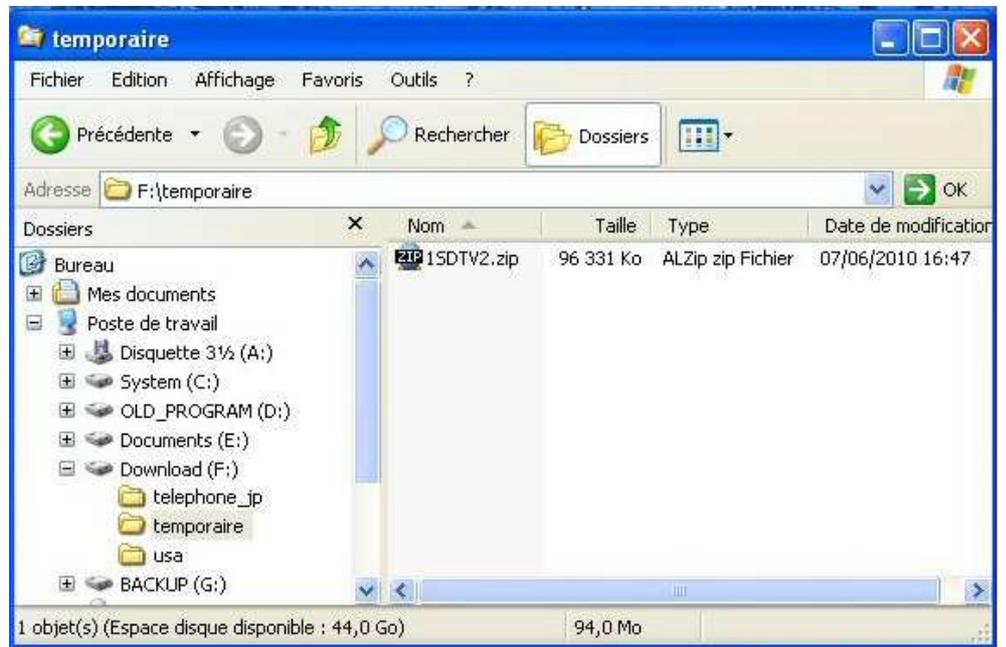
Maintenant, patience, cela charge...
Cette scène fait 94 Mo et vous verrez,
ce n'est que du plaisir...



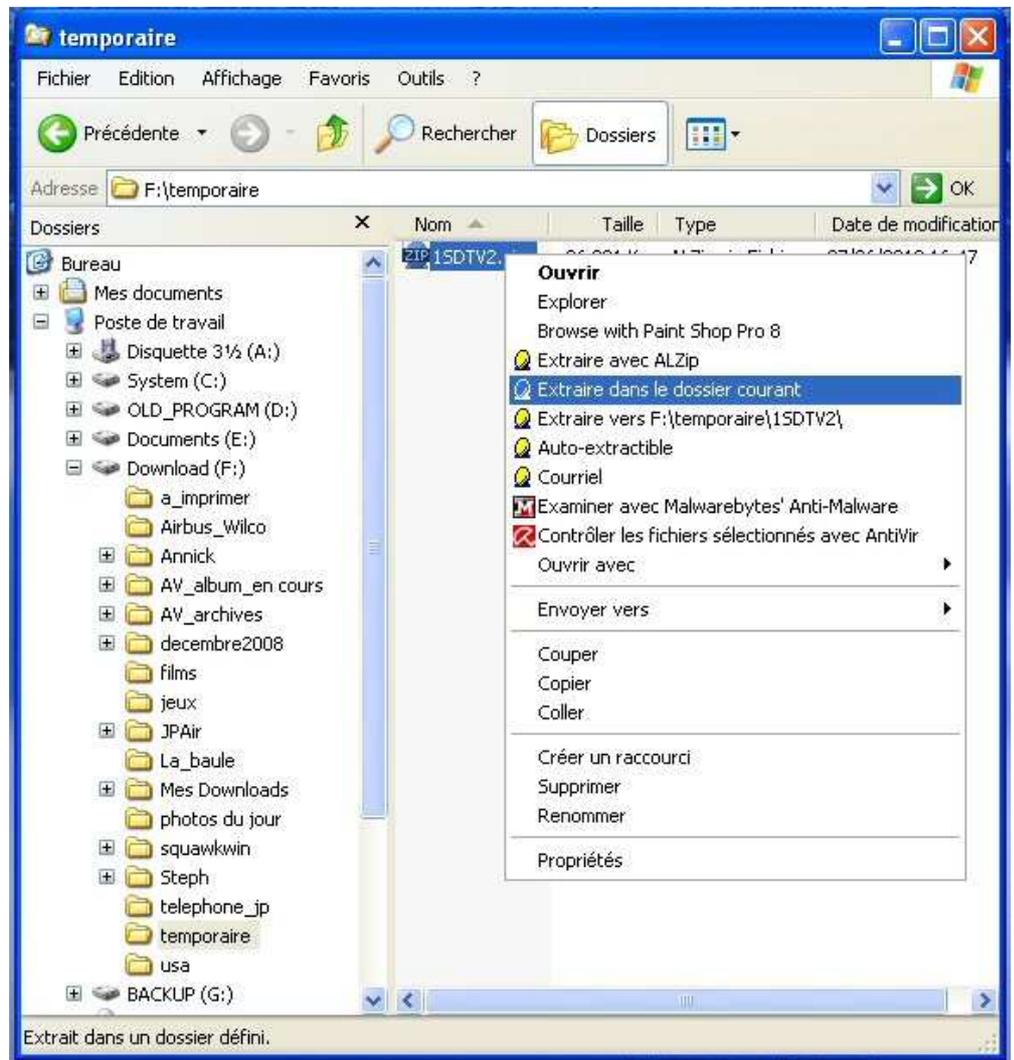
Voilà c'est chargé.



Prenez maintenant l'explorateur Windows et allez dans le répertoire "temporaire". Il doit contenir votre fichier 1SDTV2.zip. Vous allez le décompresser.



Pour cela cliquez sur le nom du fichier avec le BOUTON DROIT de la souris . Un menu contextuel apparaît. Choisissez l'option "Extraire dans le dossier courant" et cliquez dessus.





Tout se décompresse et un nouveau dossier apparaît : SDTV2.

Ouvrez ce dossier.



Ce dossier SDTV2 contient un sous-répertoire Read-Me et deux fichiers,

Snow Dog Re-Paints.zip

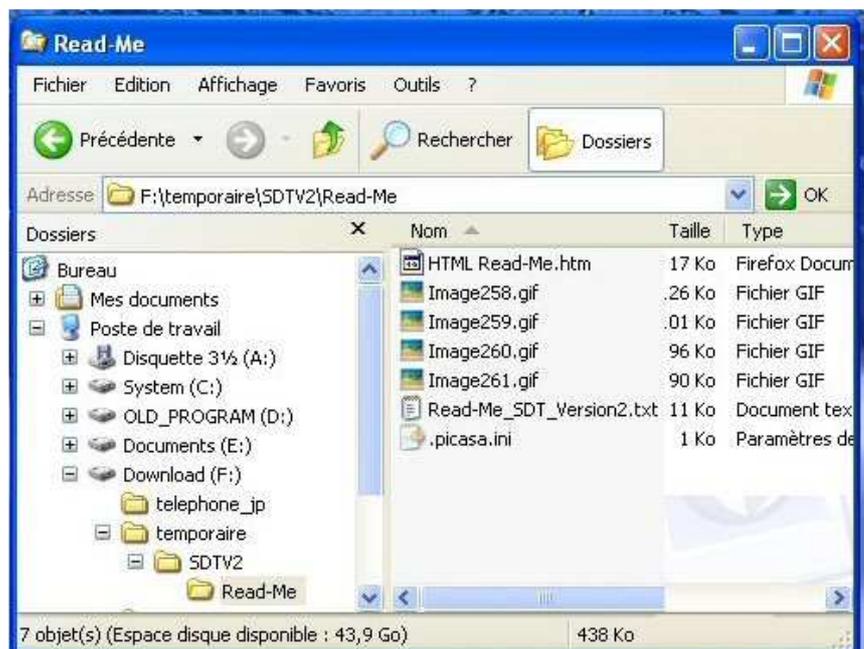
Snow Dog Tours Version2.exe

La première des choses à faire est de regarder le contenu du sous répertoire Read-Me. Ouvrez le sous-répertoire...

Cliquez sur HTML Read-Me.htm ou bien cliquez sur le fichier txt Read-Me_SDT_Version2.txt.

Le plus important à retenir de ces 2 fichiers est :

1. Unzip the downloaded zip file SDTV2.zip
2. You will find:
 - A. Self Installer.
 - B. Snow Dog Re-Paints.zip file.
 - C. HTML Read-Me Folder.
3. Run the "Self Installer and when it says "Browse to your main FSX Installation". **Don't. Browse to a temporary folder.**
4. Once installed you find two (2) folder:
 - A. Addon Scenery
 - B. Effects.
5. Copy the effects folder to your main FSX installation.
6. Copy the Addon Scenery Folder to your Main FSX installation.



Vous avez déjà franchi les étapes 1 et 2 ! Il ne vous reste qu'à entamer l'étape 3. Allons-y...

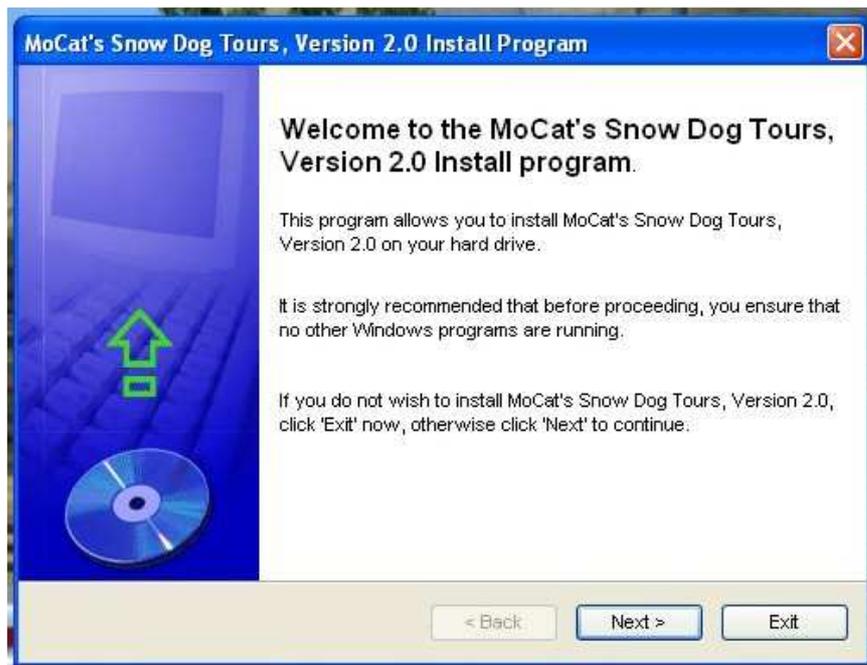
Retournez au répertoire précédent (voir image du dessus) et cliquez sur le fichier exécutable Snow Dog Tours Version2.exe

L'installateur affiche une page de décor avec le titre de la scène.

MoCat's Snow Dog Tours, Version 2.0

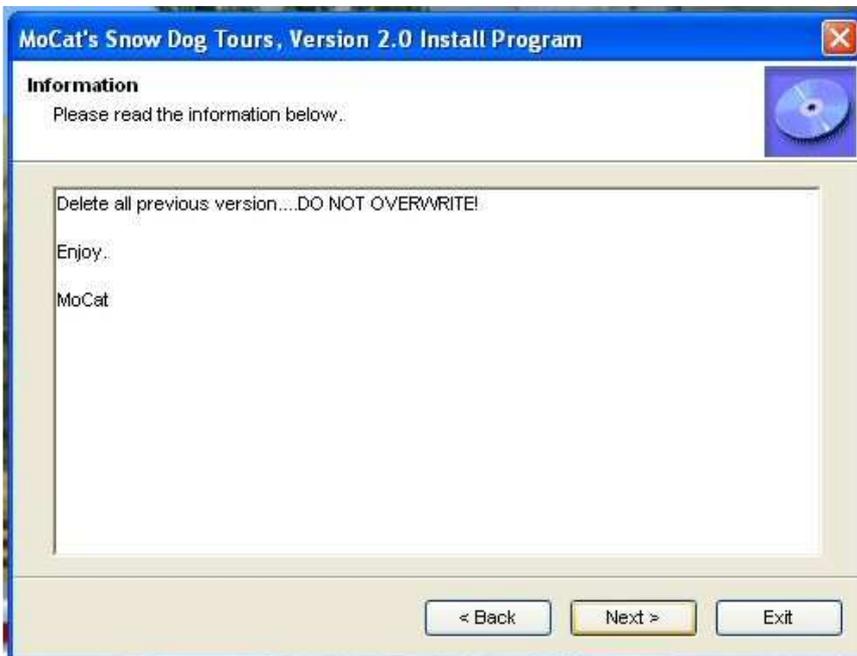
Vous devez maintenant suivre les consignes...

Cliquez sur Next >

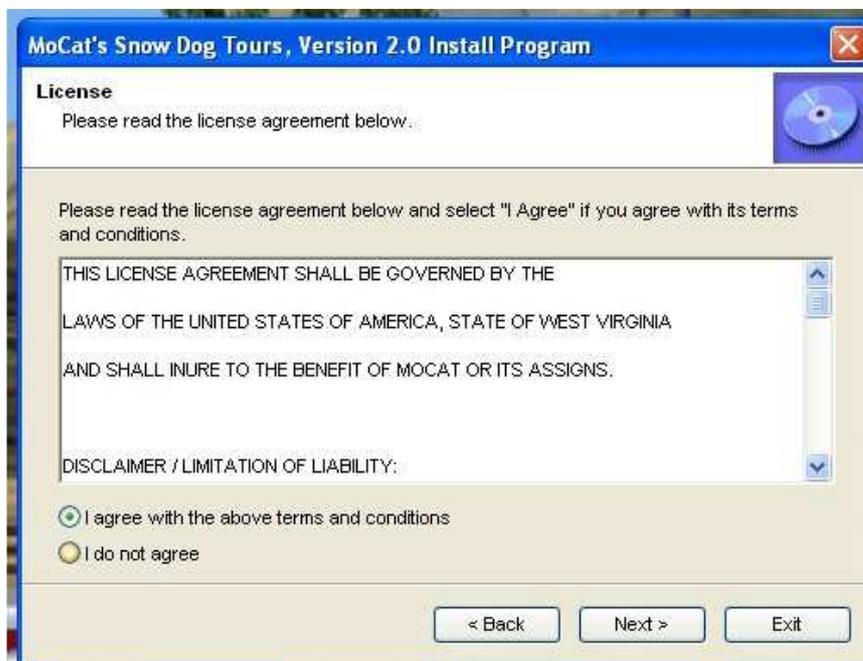


Si c'est la première fois que vous installez Snow Dog Tour, cliquez sur Next >

Si ce n'est pas le cas, prenez la peine de désinstaller la version 1 de cette scène.



Acceptez les conditions d'utilisation !
Cliquez sur Next >



Précisez maintenant le chemin d'accès à votre répertoire temporaire...

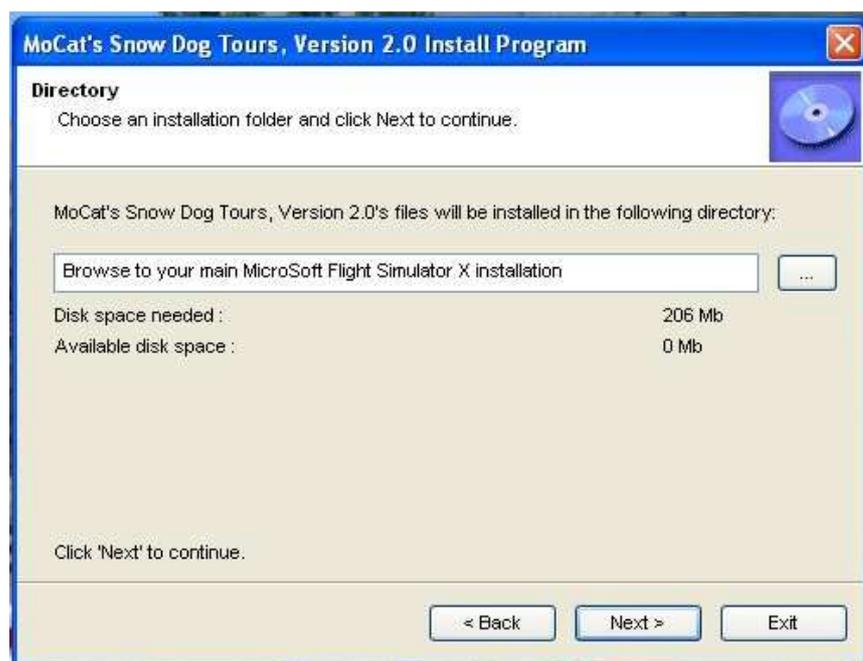
Rappelez-vous la consigne 3 du fichier Read-Me :

3. Run the "Self Installer and when it says "Browse to your main FSX Installation". **Don't. Browse to a temporary folder.**

Rappelez-vous, pour toute installation de scènes ou d'avions, on fait toujours l'installation dans un répertoire temporaire !

Au cas où il se produise un problème lors de l'installation, vous ne polluerez pas ainsi votre FSX...

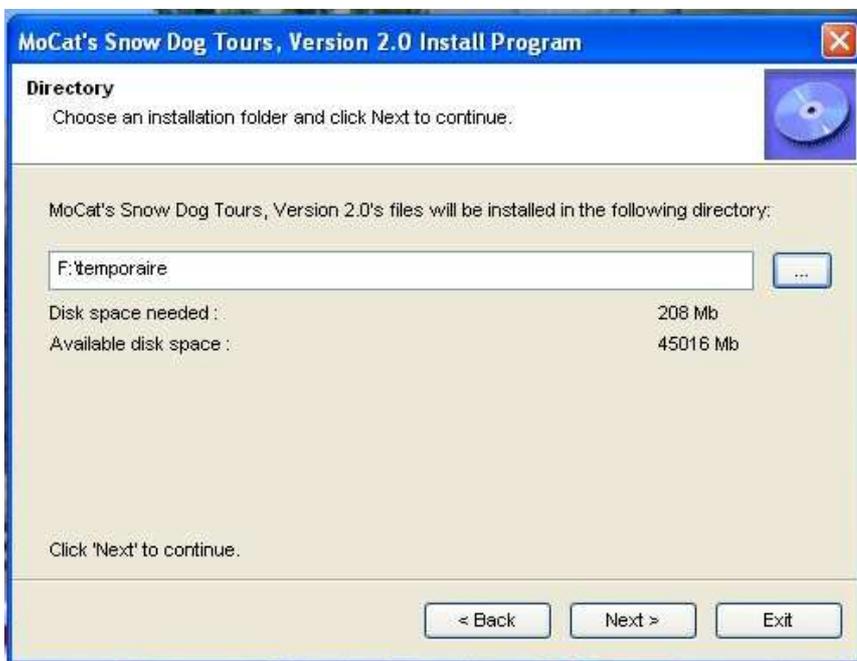
Cliquez sur le petit bouton avec les 3 points... pour ouvrir le browser windows et sélectionner votre répertoire.



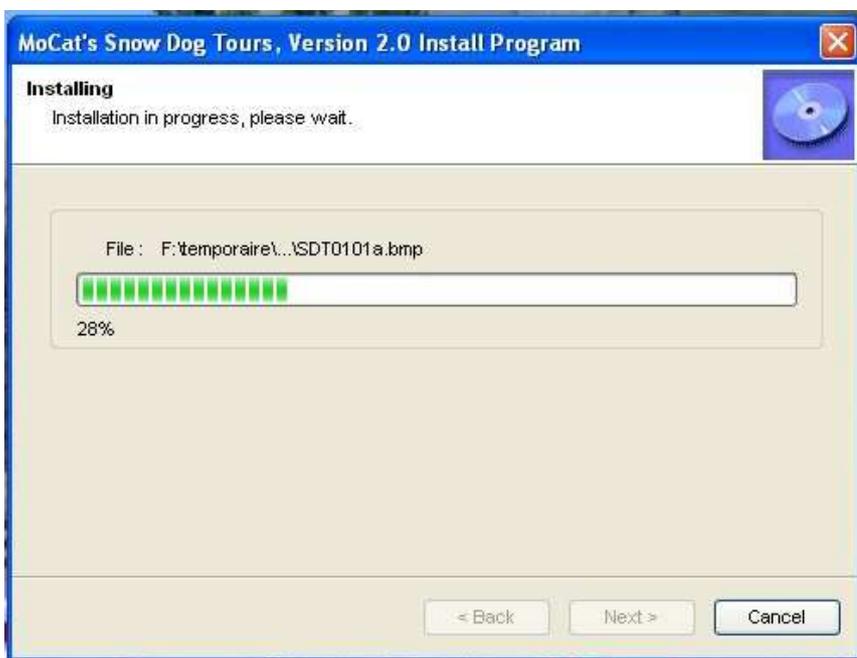
Cliquez sur le répertoire temporaire et sur OK.



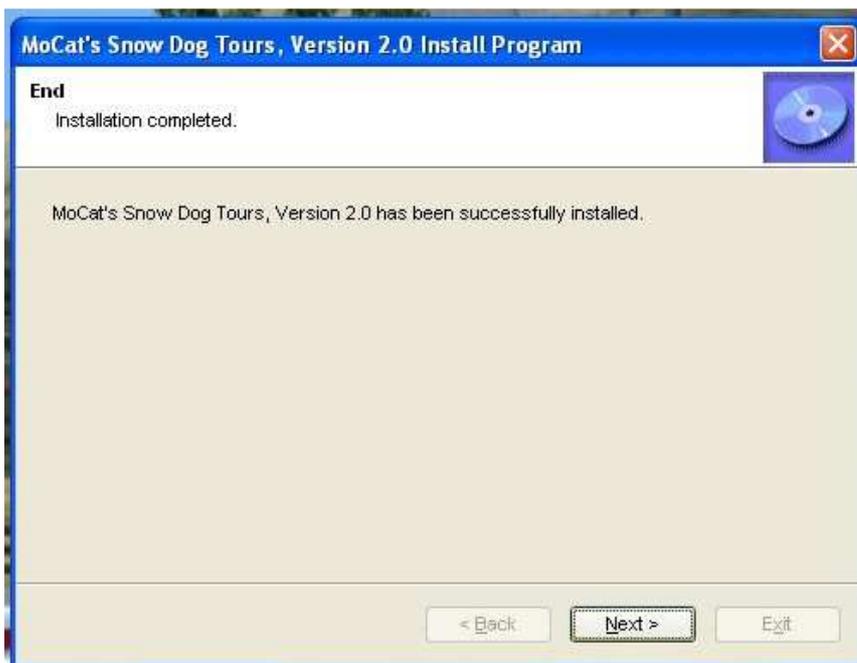
OK, l'installation va pouvoir démarrer...
 Cliquez sur Next >

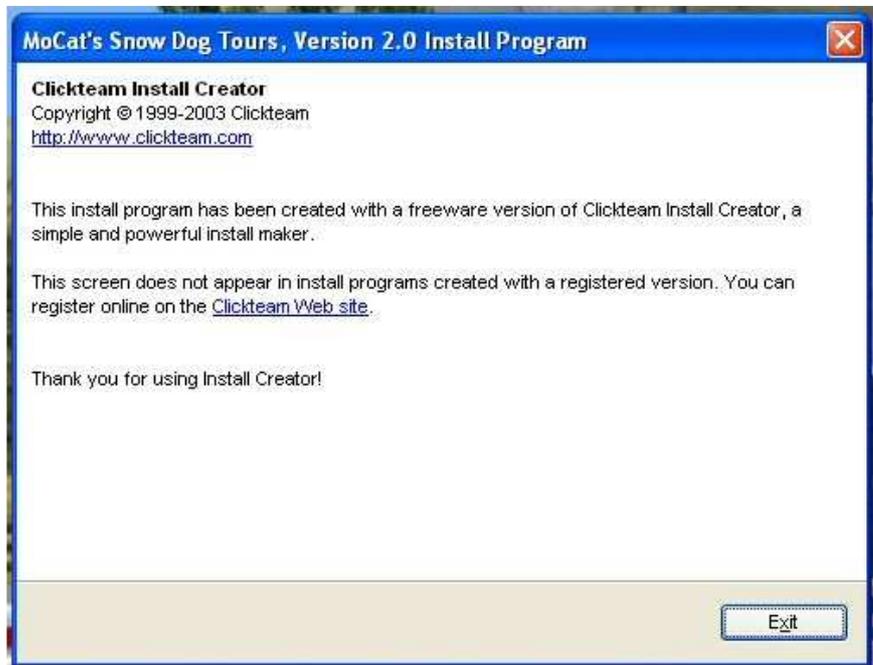


C'est parti... Attention le démarrage peut sembler long...



Installation réussie...
 Oui mais ce n'est pas terminé...





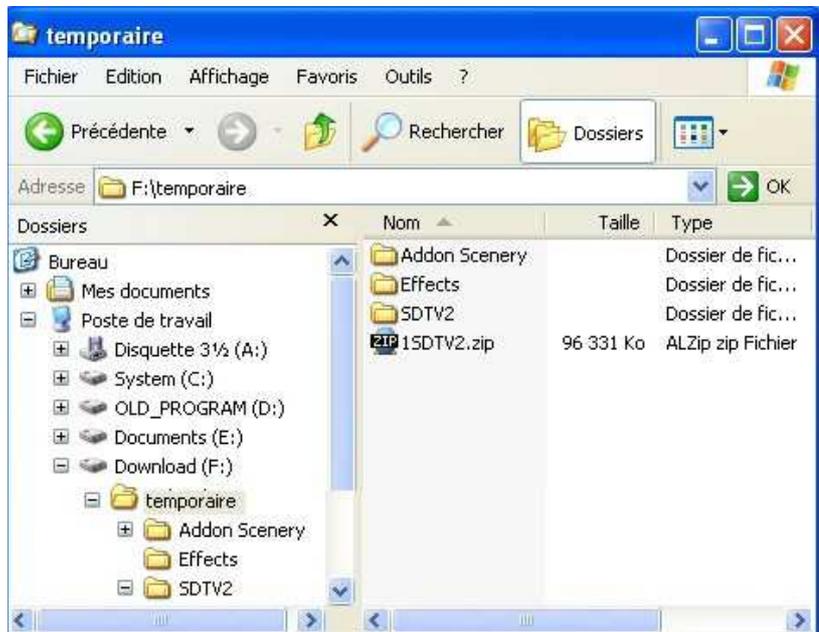
Cliquez sur Exit.

Il faut maintenant aller voir ce qui s'est passé...

Allez dans le répertoire temporaire...

Super, il y a bien Snow Dog Tours et Effects.

Ouvrez le sous-répertoire Addon Scenery..

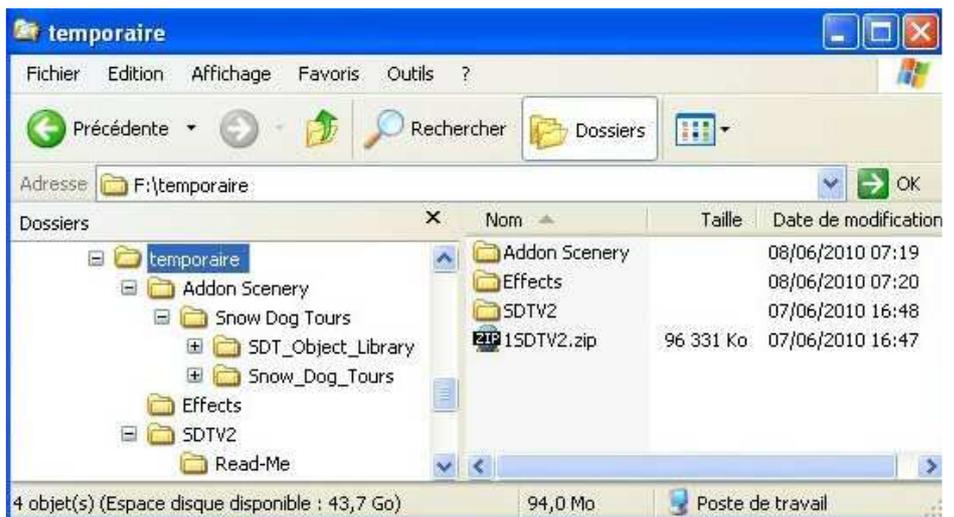


Il contient 2 répertoires : SDT_Object_Library et Snow_Dog_Tours...

Il faut suivre maintenant le reste des consignes...

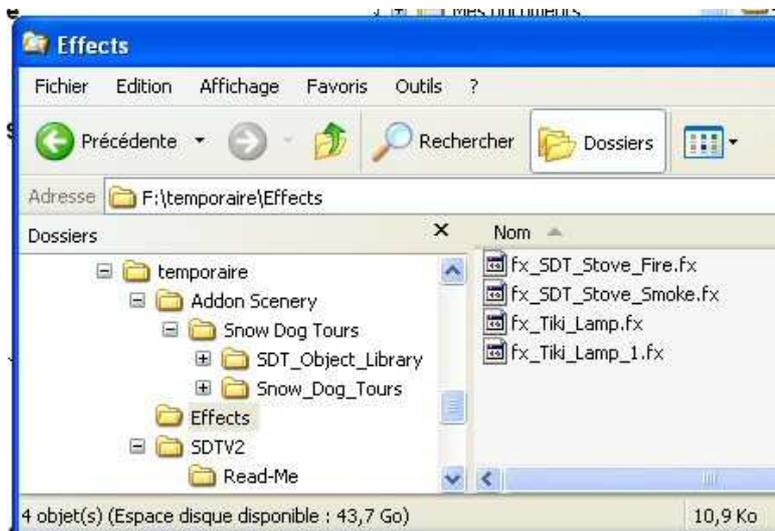
5. Copy the effects folder to your main FSX installation.

6. Copy the Addon Scenery Folder to you Main FSX installation.



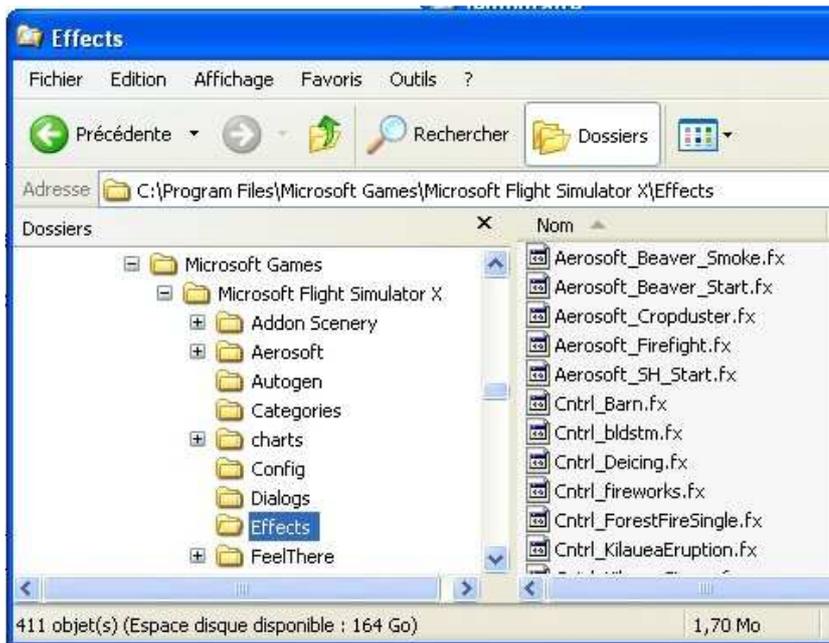
Sélectionnez les 4 fichiers contenus dans le sous-répertoire Effects de votre répertoire Temporaire...

Pour ce faire, cliquez sur les 4 noms en maintenant appuyé la touche CTRL puis faites CTRL C (C pour Copier).



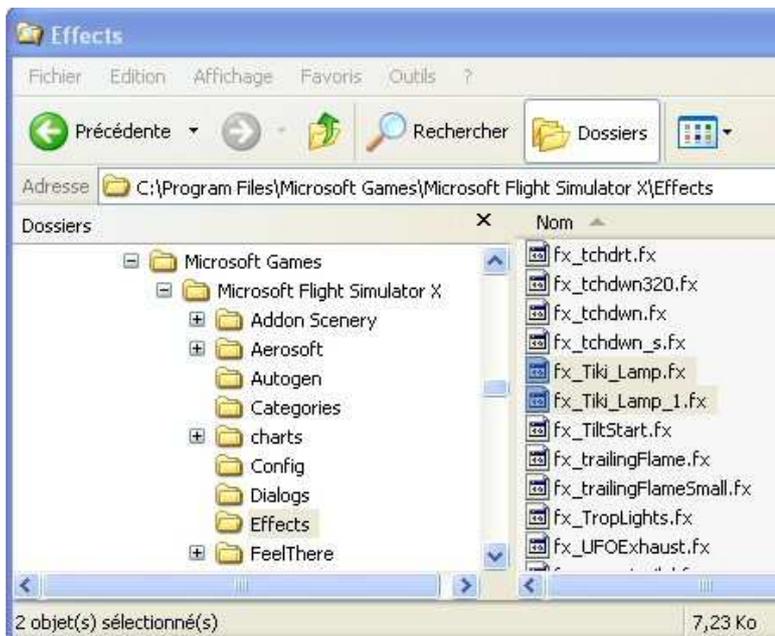
Copiez ensuite ces 4 fichiers dans le sous-répertoire Effects du répertoire contenant votre simulateur favori "Microsoft Flight Simulator X".

Pour ce faire, positionnez la souris dans le contenu du sous répertoire et faites CTRL V (V pour Verser).



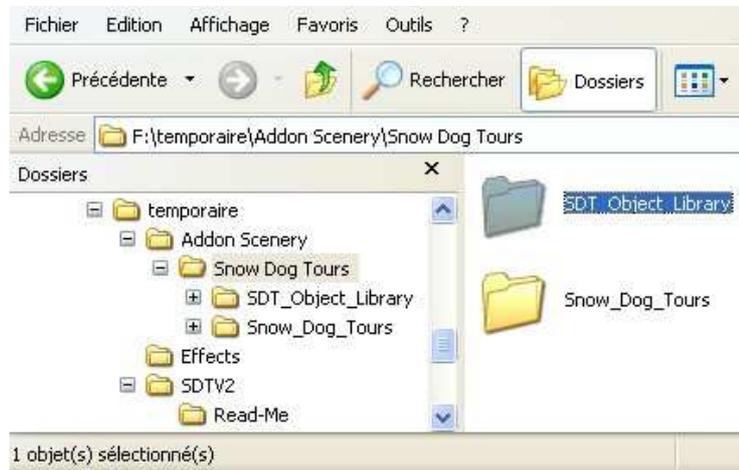
Vérifiez ensuite que vous avez bien copié les 4 fichiers en parcourant le contenu du sous-répertoire Effects.

OK c'est bon.

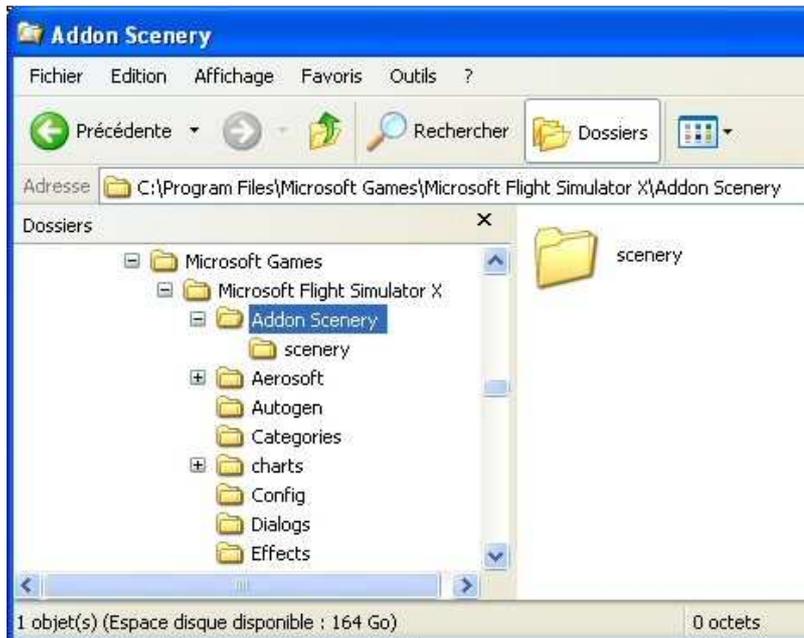


Avant dernière étape :
6. Copy the Addon Scenery Folder to you Main FSX installation.

Pour cela, allez dans votre répertoire temporaire. Sélectionnez le sous-répertoire SDT_Object_Library en cliquant dessus... Faites CTRL C pour le copier.



Allez dans le sous-répertoire Addon scenery de FSX... Cliquez dans le contenu du répertoire (dans la partie droite de la fenêtre) et faites CTRL V.



La copie s'effectue...



OK, on a bien le SDT_Object_Library dans Addon Scenery de FSX...



Même opération pour le répertoire Snow Dog Tour...

Répertoire Temporaire, on sélectionne le sous-répertoire en cliquant dessus et on fait CTRL C...

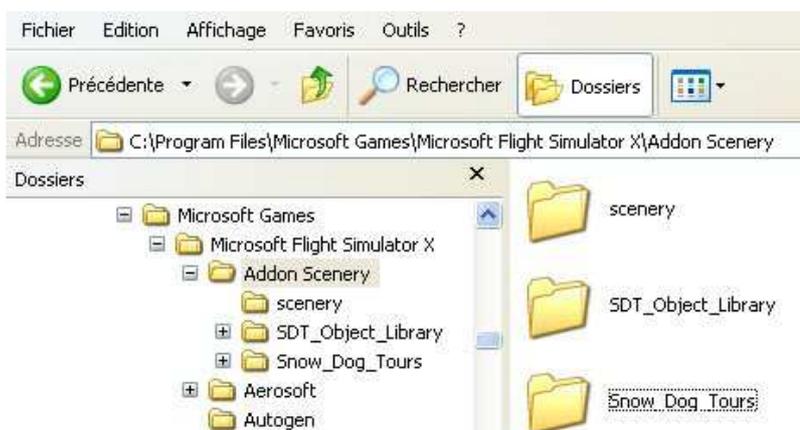


On va maintenant dans Addon scenery de FSX et on fait CTRL V...

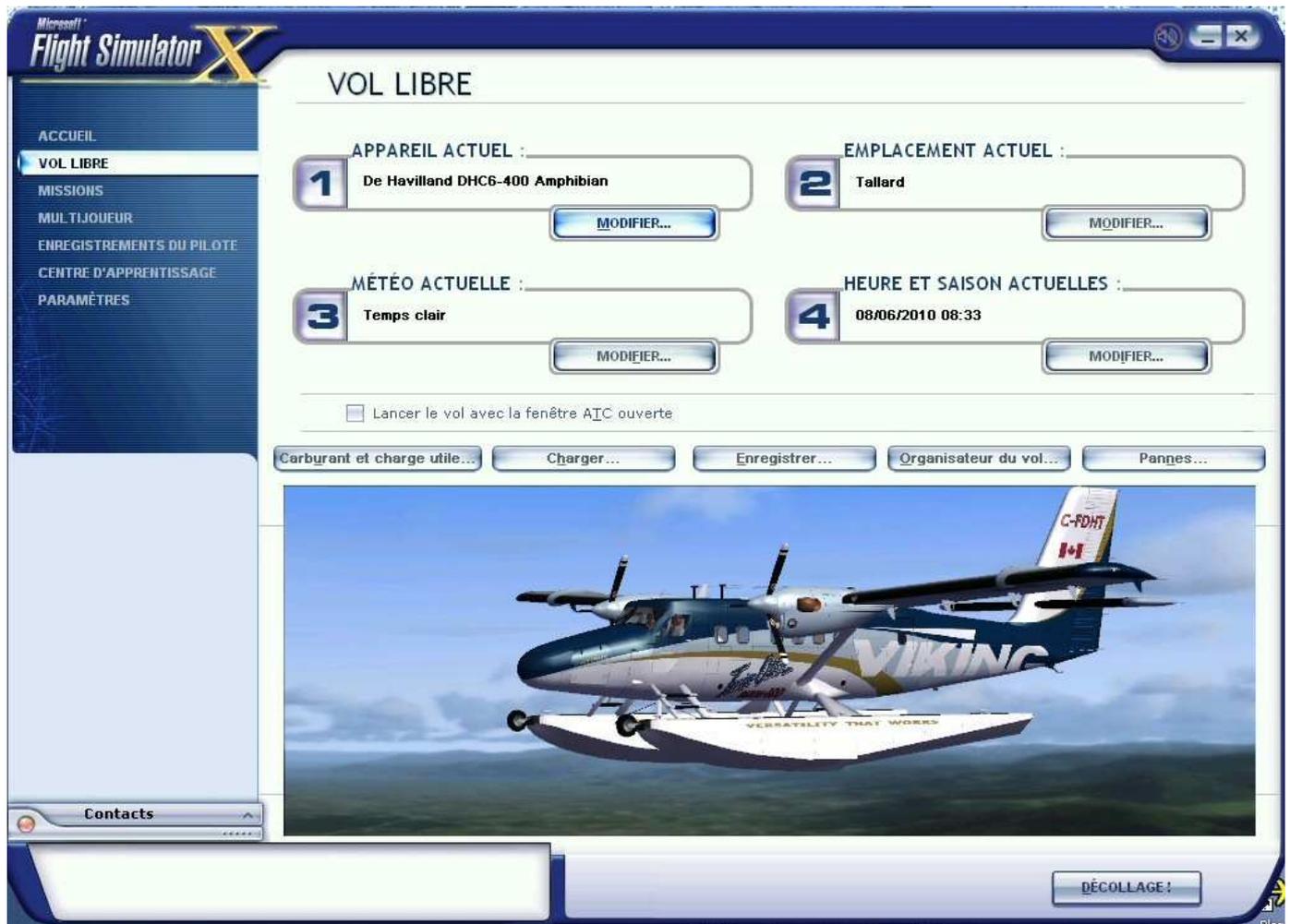
OK c'est copié... le tour de passe passe est terminé.

Ouf c'est presque fini, on a bien installé la scène...

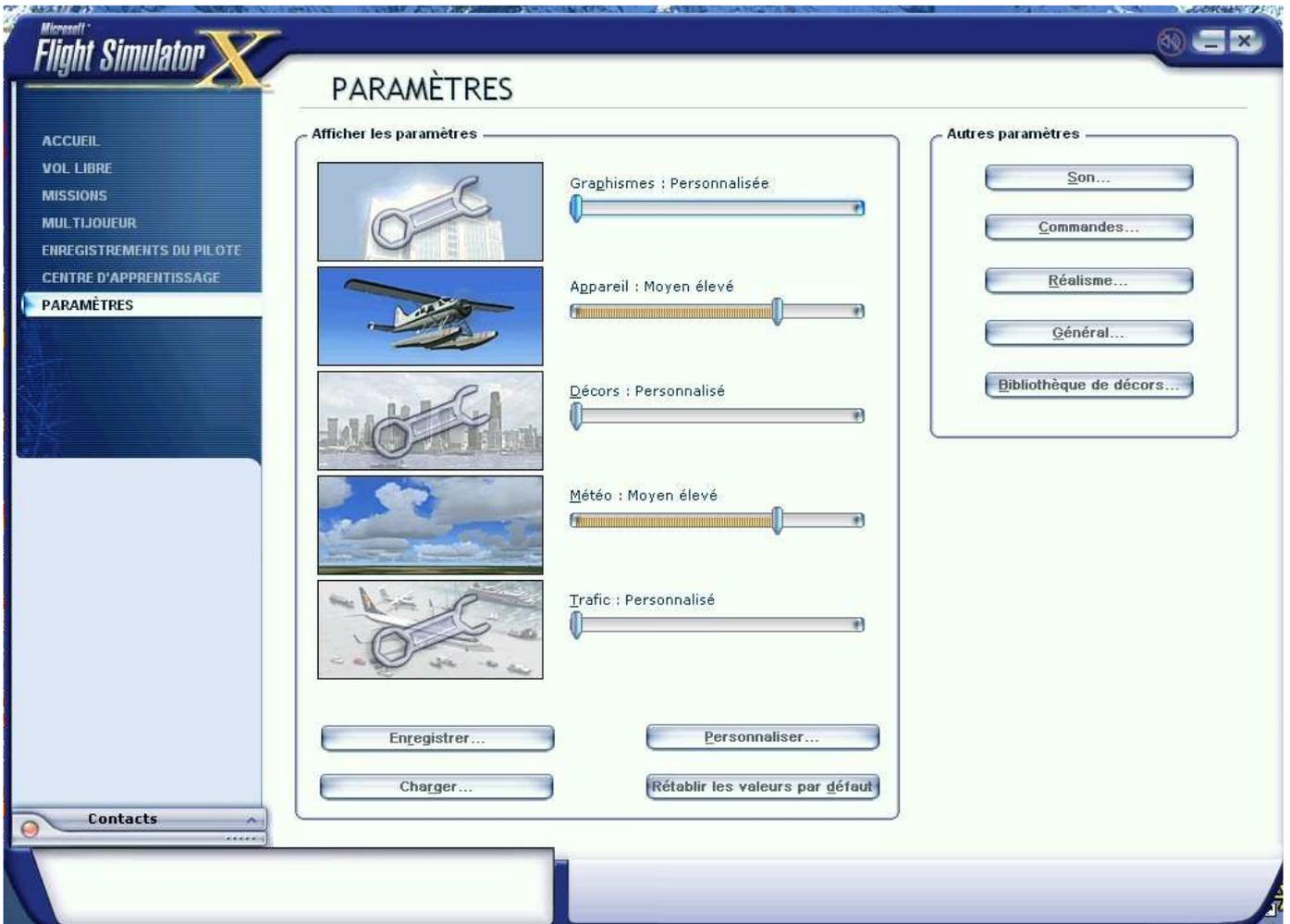
Il ne reste plus qu'à déclarer la scène dans FSX.



Ouvrez FSX



Cliquez à gauche sur le dernier choix : Paramètres

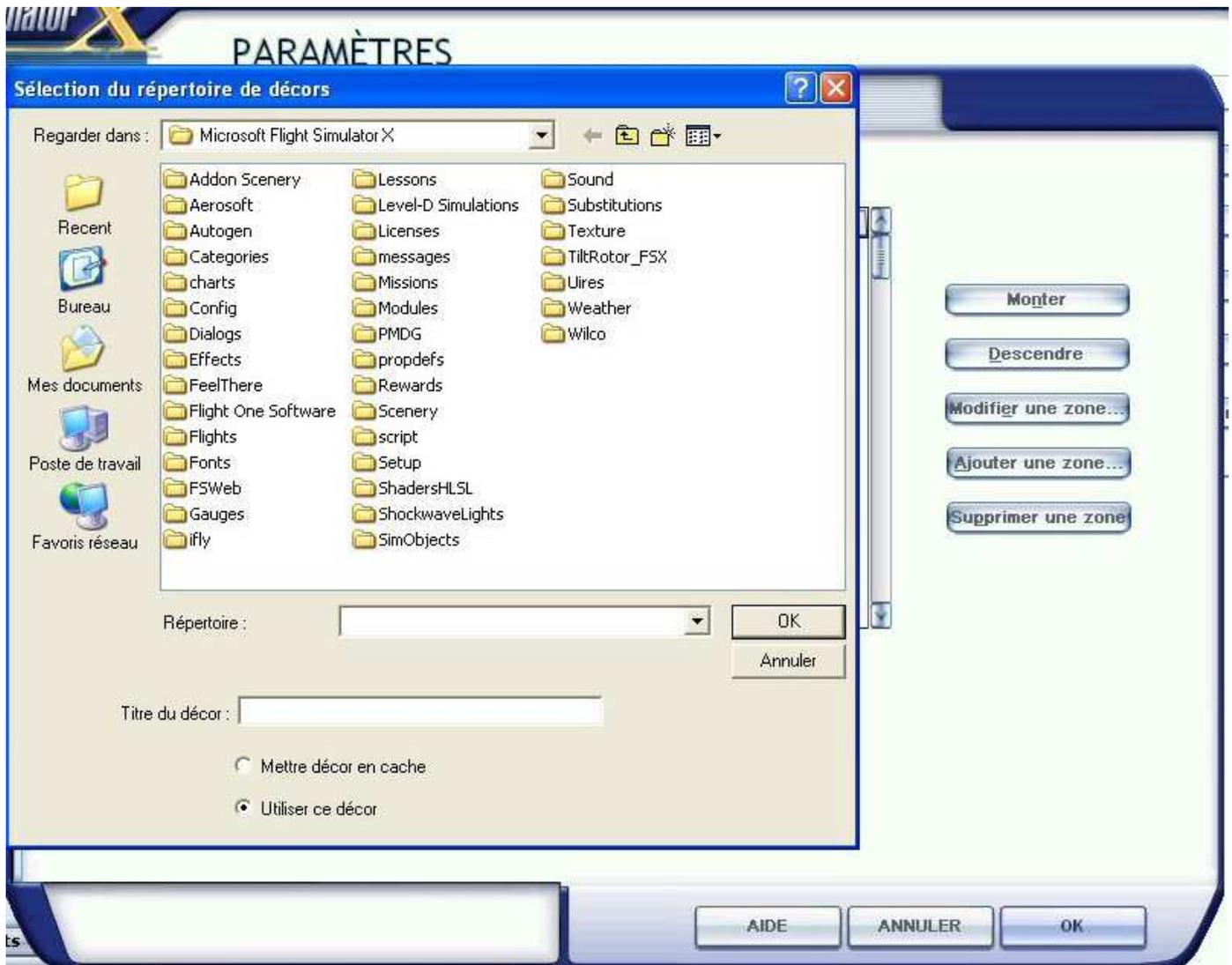


Cliquez maintenant à droite sur le bouton "Bibliothèque de décors..."

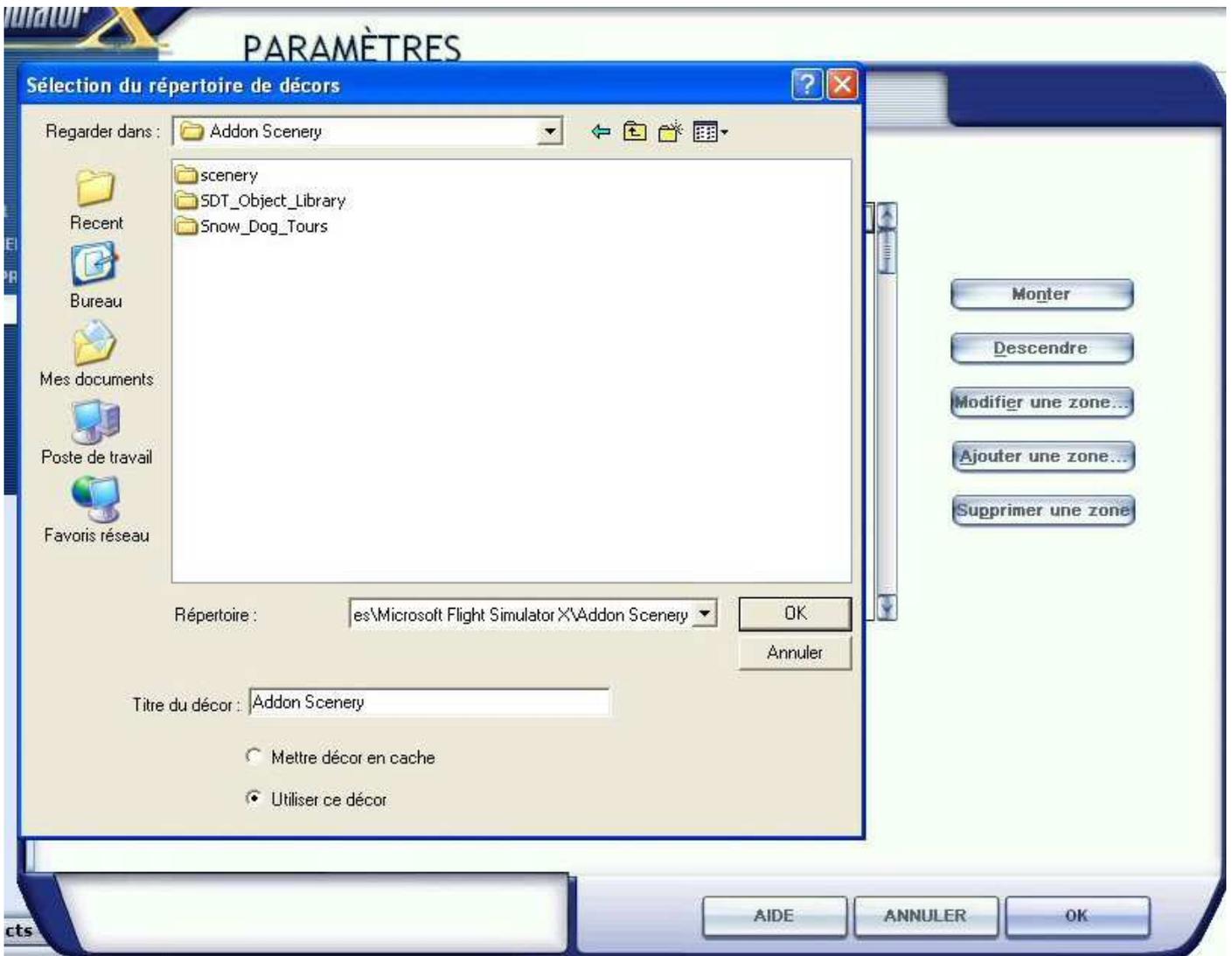


On va rajouter notre scène... Cliquez maintenant sur "Ajouter une zone..."

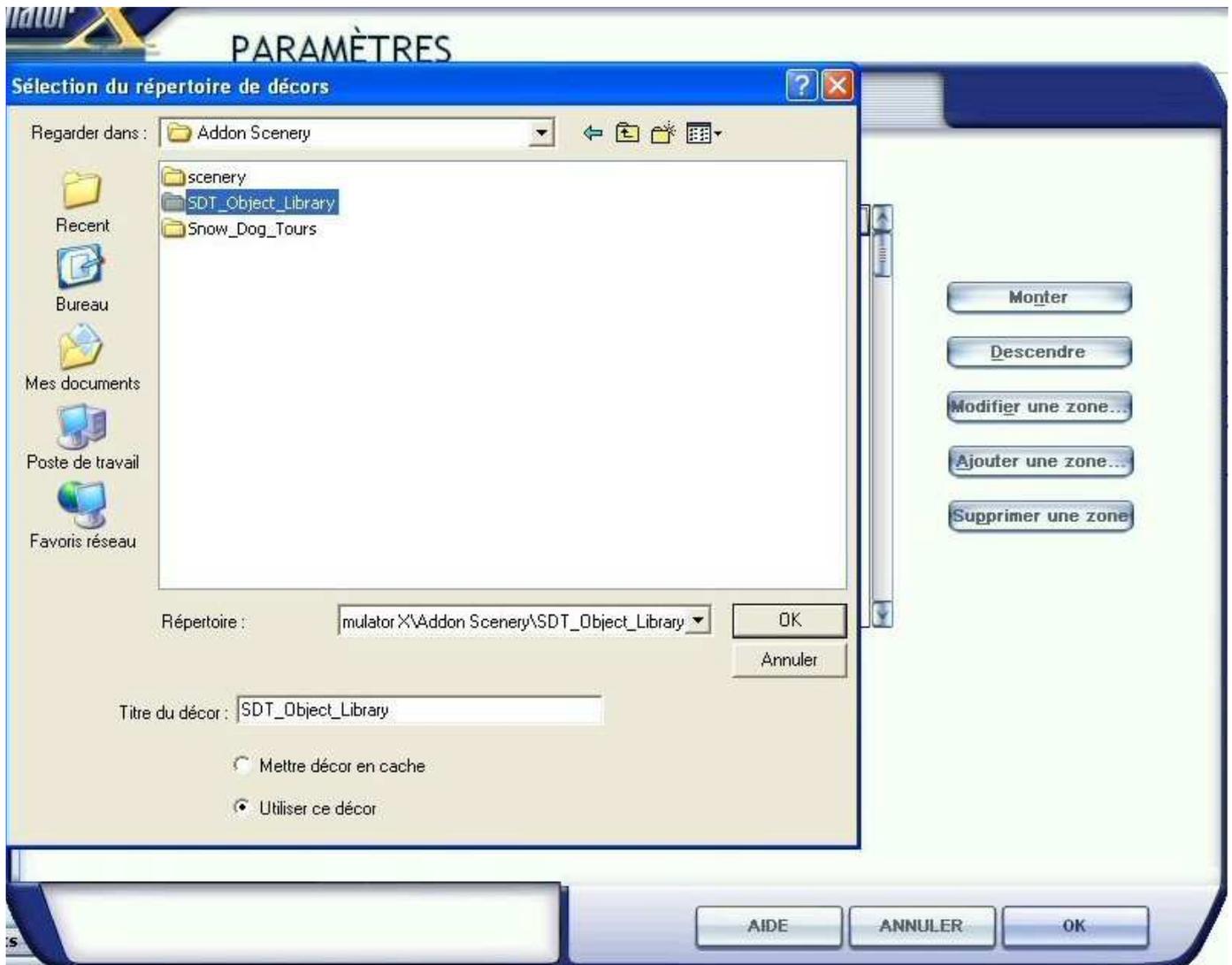
Une fenêtre du browser s'ouvre :



Cliquez sur Addon Scenery.



Cliquez sur le sous-répertoire "SDT_Object_Library" :



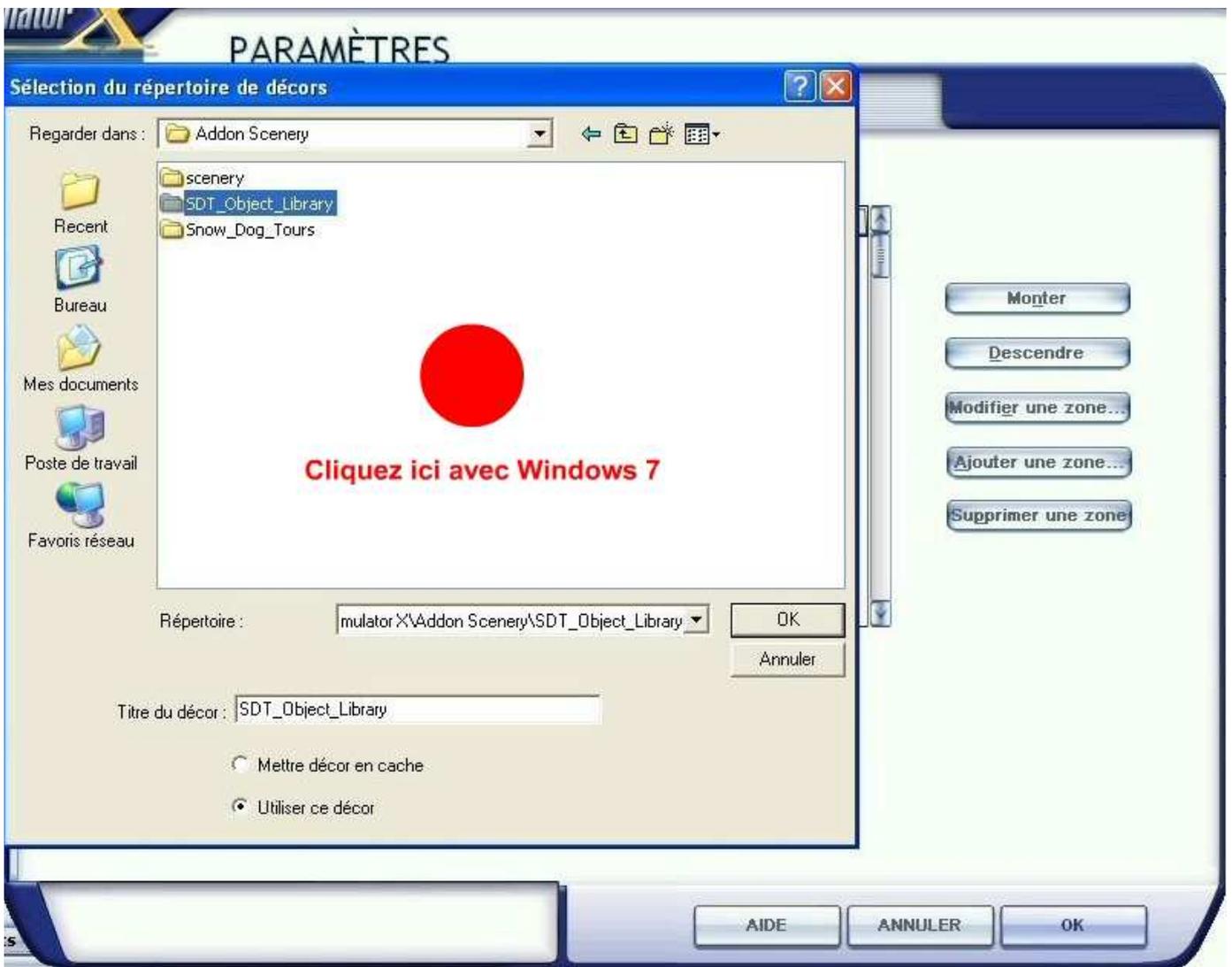
Cliquez sur OK.

ATTENTION pour les utilisateurs de WINDOWS 7 !

C'est maintenant que les choses se gâtent !

Normalement en cliquant sur OK en passant à l'étape suivante, la scène doit apparaître dans la -Bibliothèque de décors-. Mais NON, avec W7 ça ne marche pas malheureusement. En cliquant sur OK rien ne se passe...

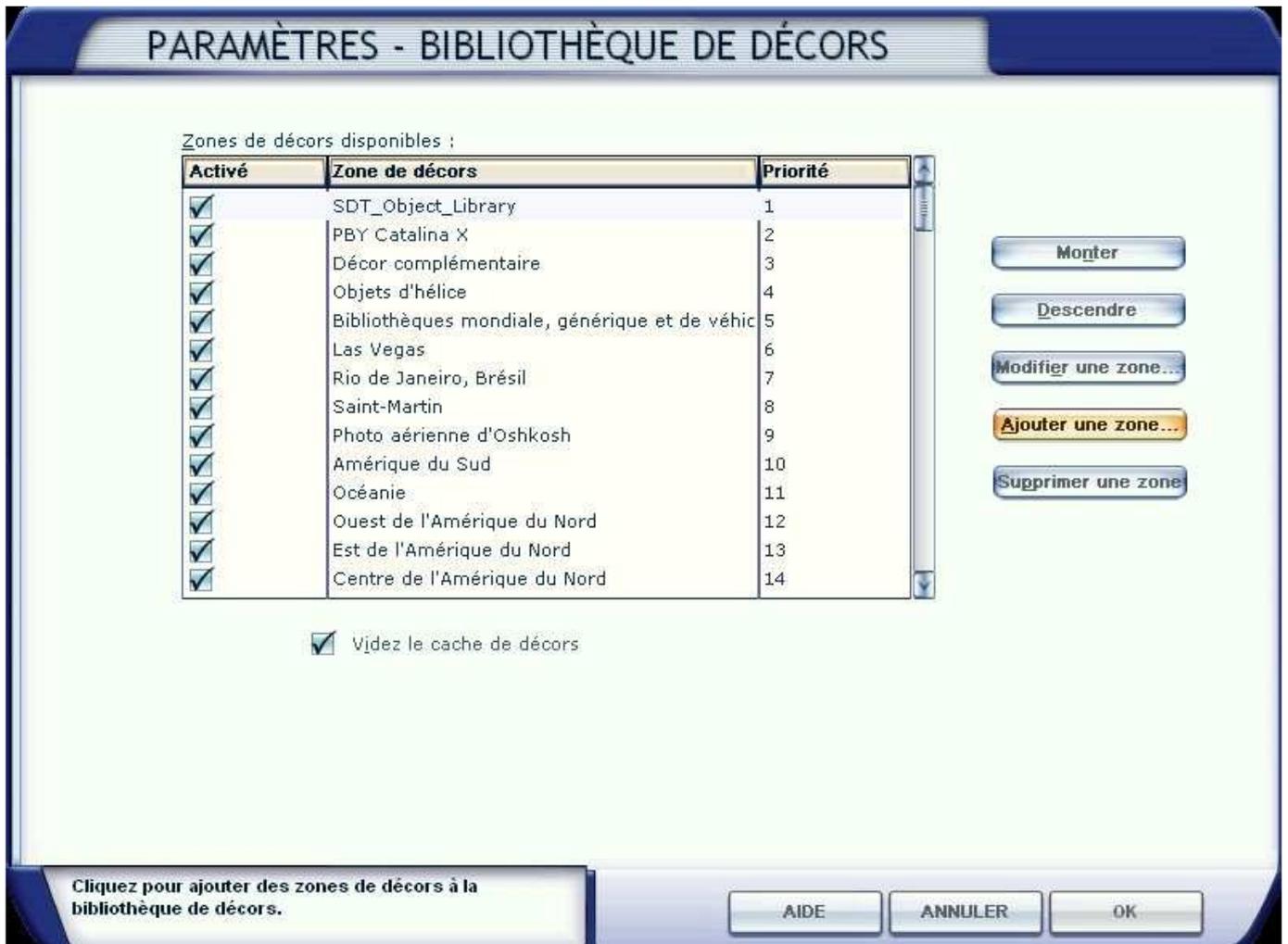
L'astuce : il faut cliquer avec le bouton droit de la souris droit dans la zone vide (en-dessous du dossier "scenery"...) et là cela marche... C'est déclaré.



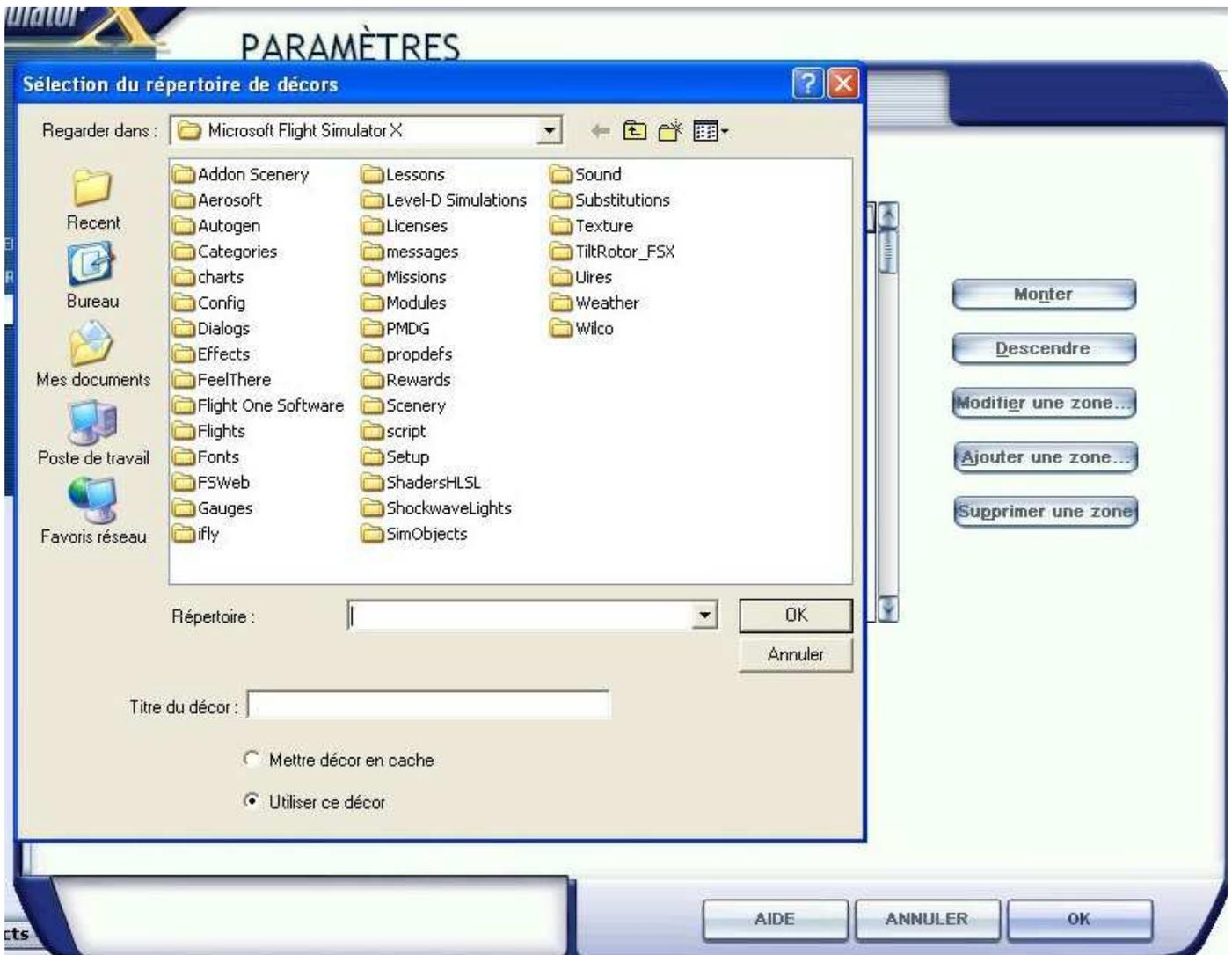


Vous pouvez voir que la scène SDT_Object_Library est maintenant déclarée.

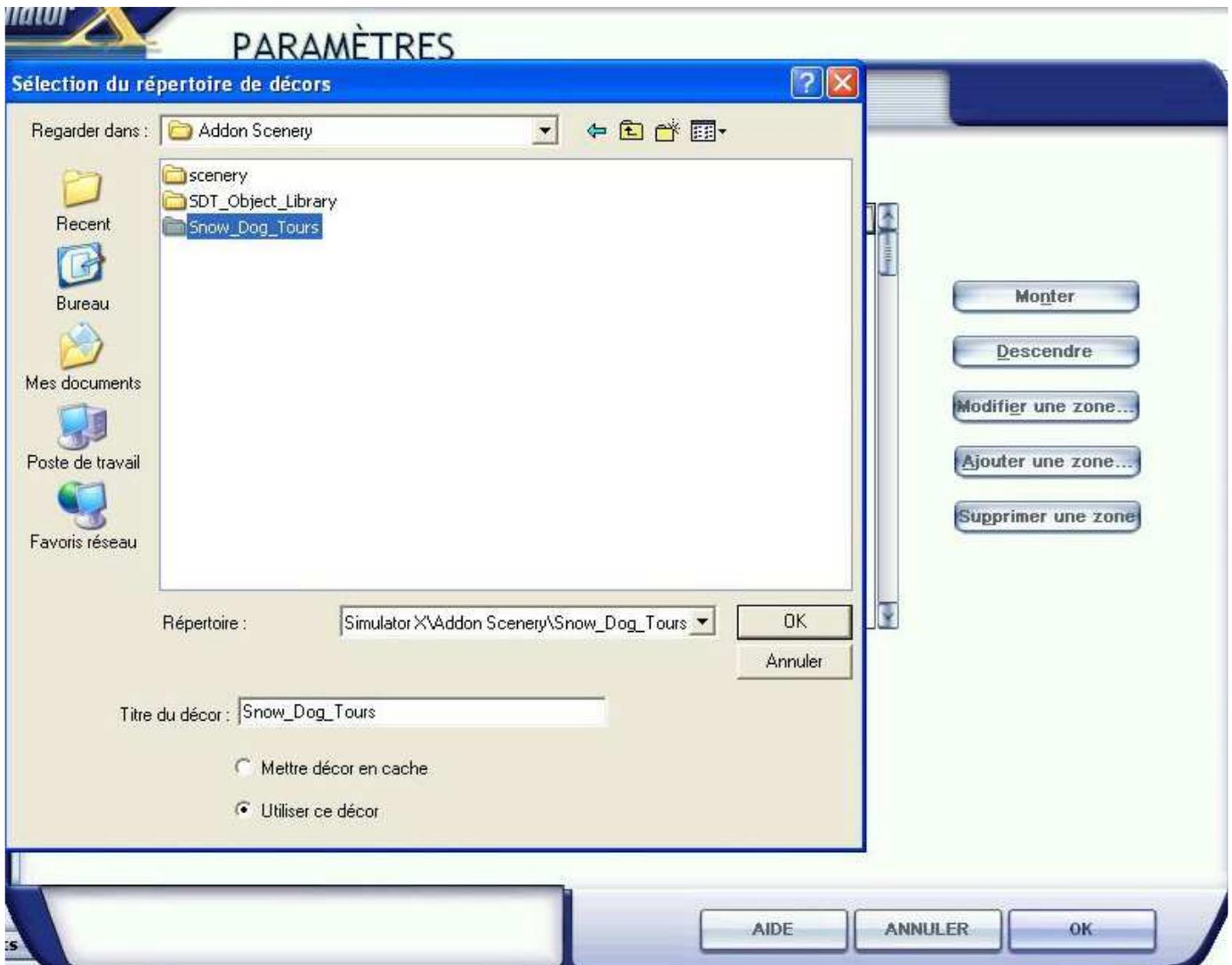
Il faut maintenant déclarer Snow Dog Tours...
Cliquez à nouveau sur "Ajouter une zone" :



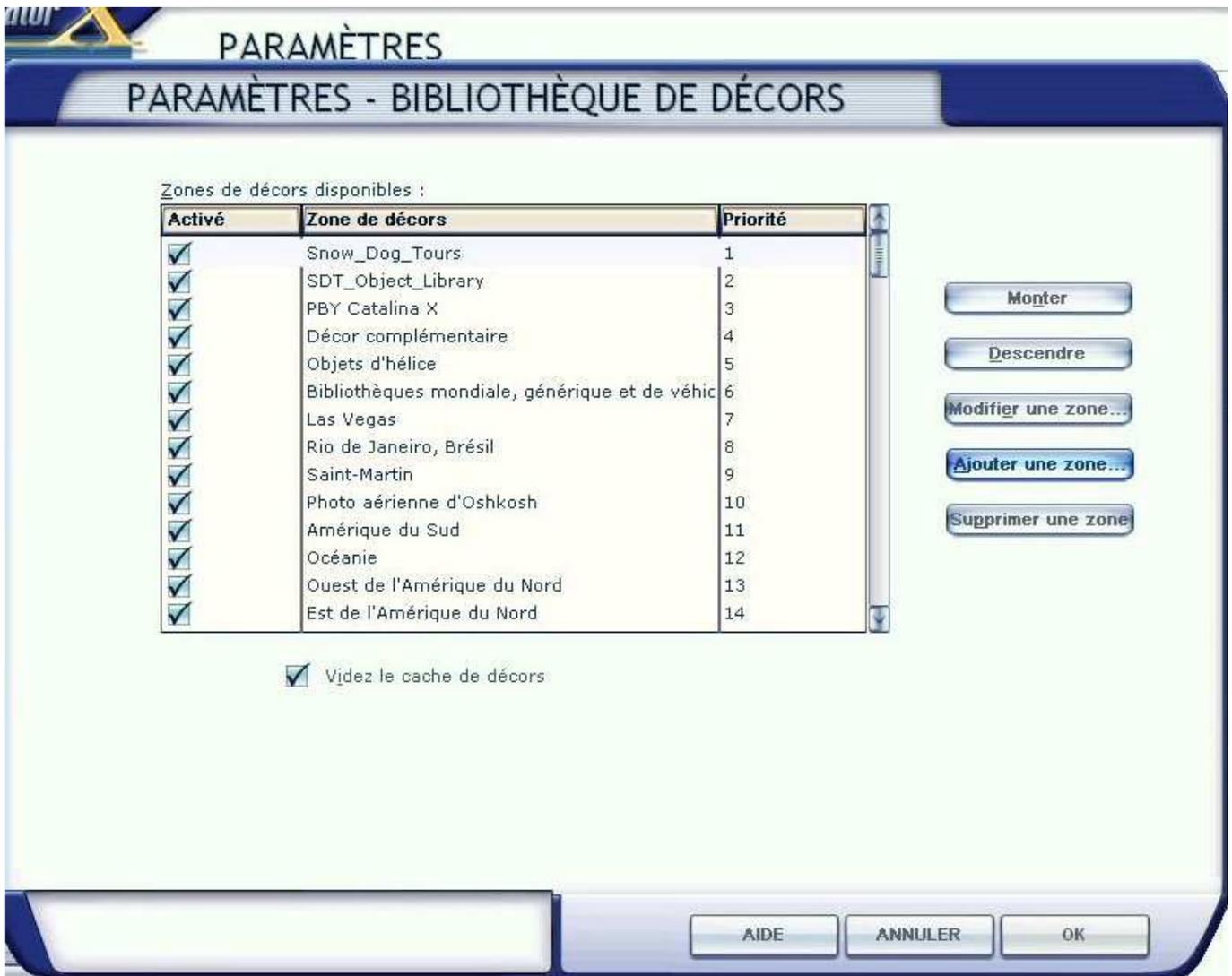
Une fenêtre du Browser s'ouvre :



Ouvrez le sous-répertoire Addon Scenery.



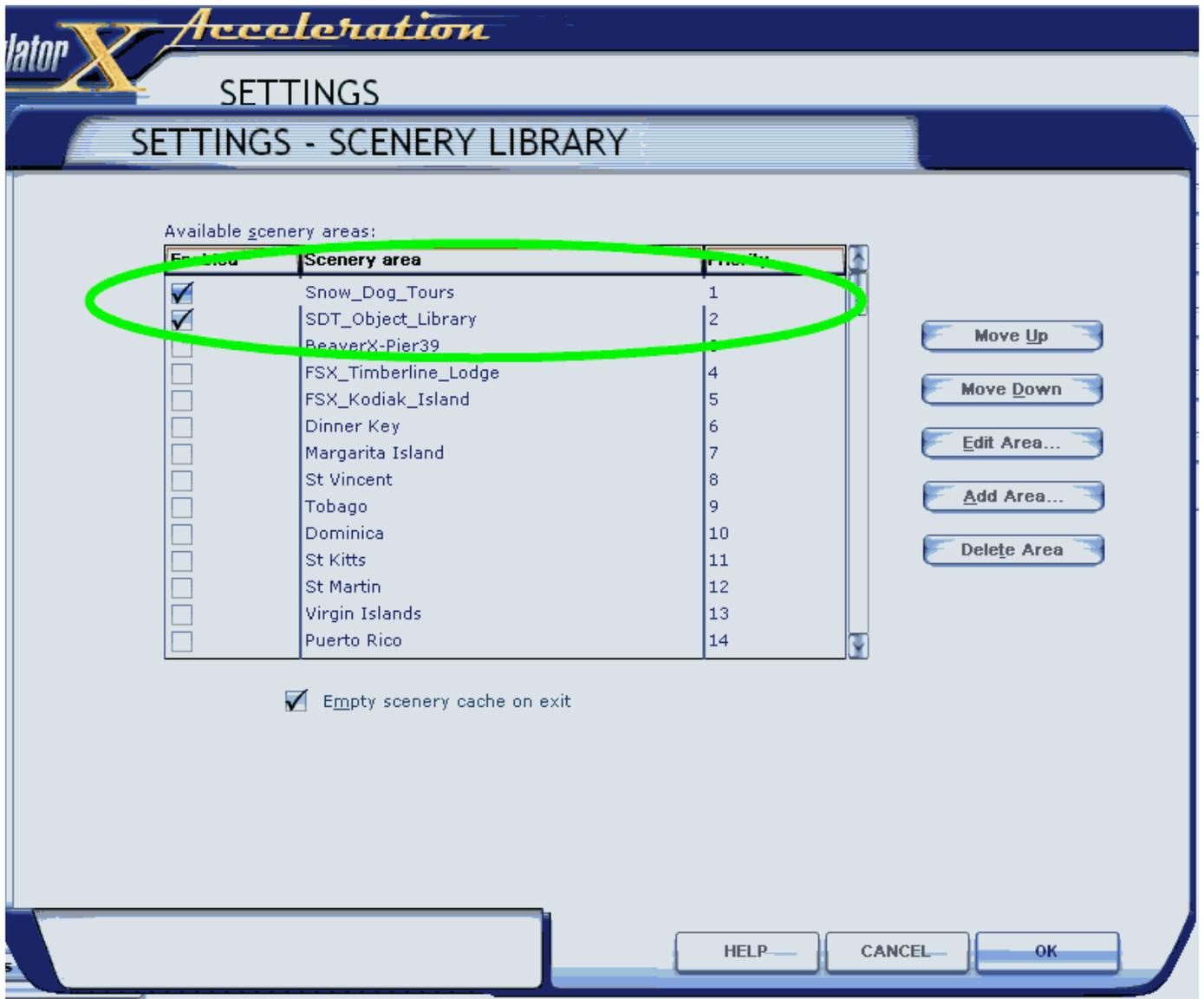
Sélectionnez le sous-répertoire Snow_Dog_Tour... puis OK.

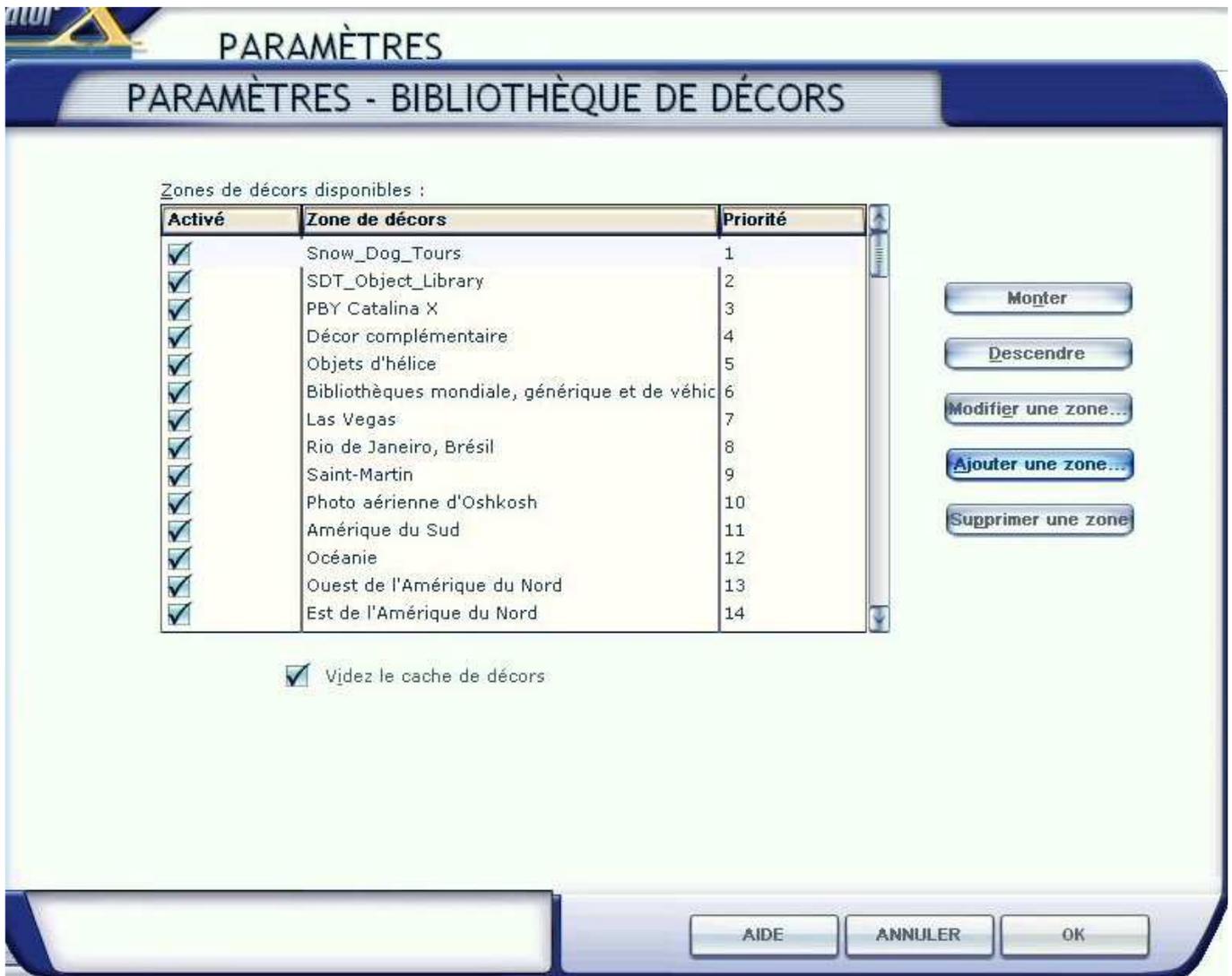


Voilà les deux scènes sont déclarées...

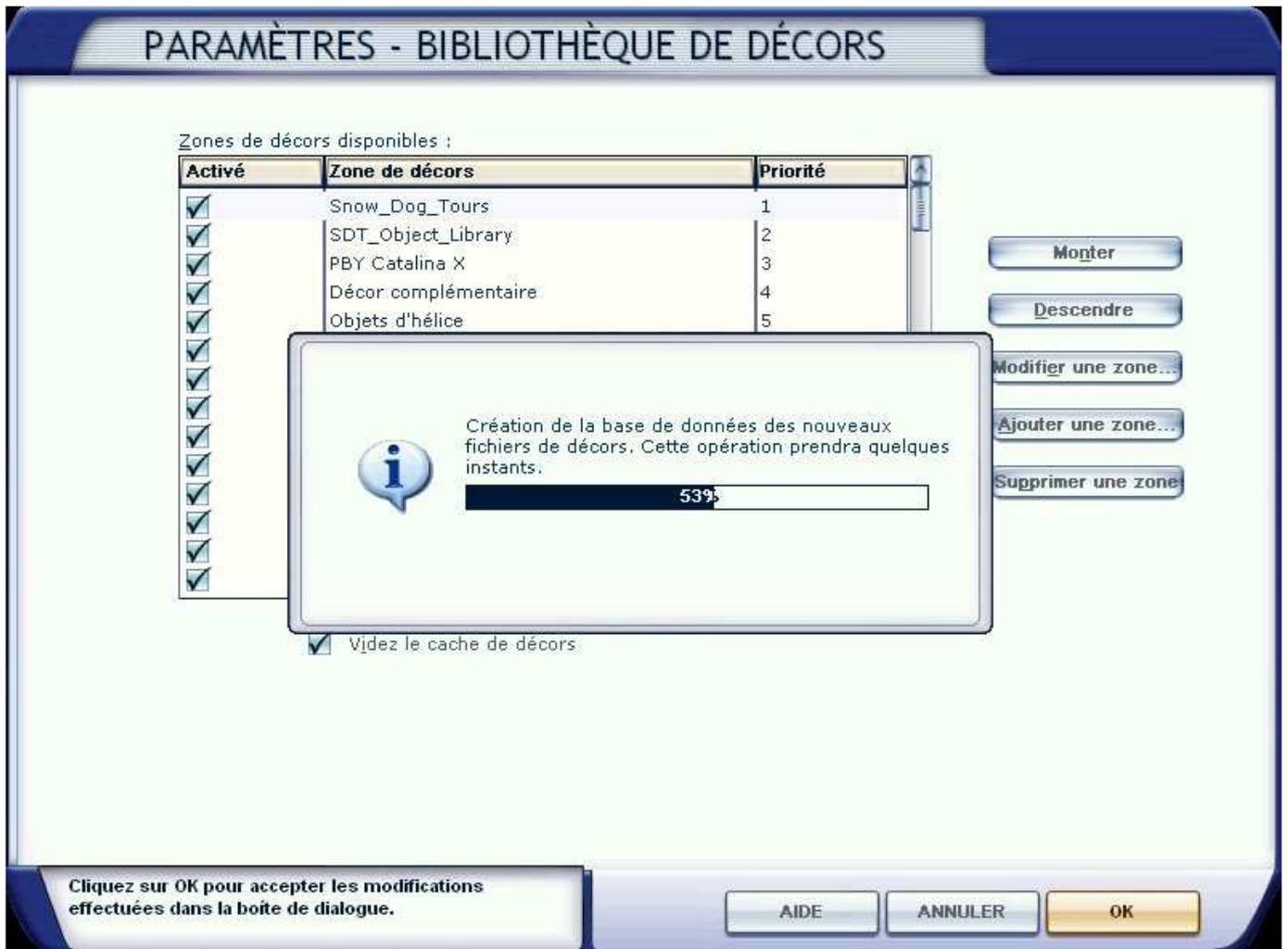
Mais sont-elles dans le bon ordre ?

Si on retourne voir le fichier HTML_Read-Me.htm dans le sous-répertoire "Read-Me" du sous-répertoire "SDTV2" du répertoire "temporaire", pas de soucis, une image d'écran confirme l'ordre de déclaration.

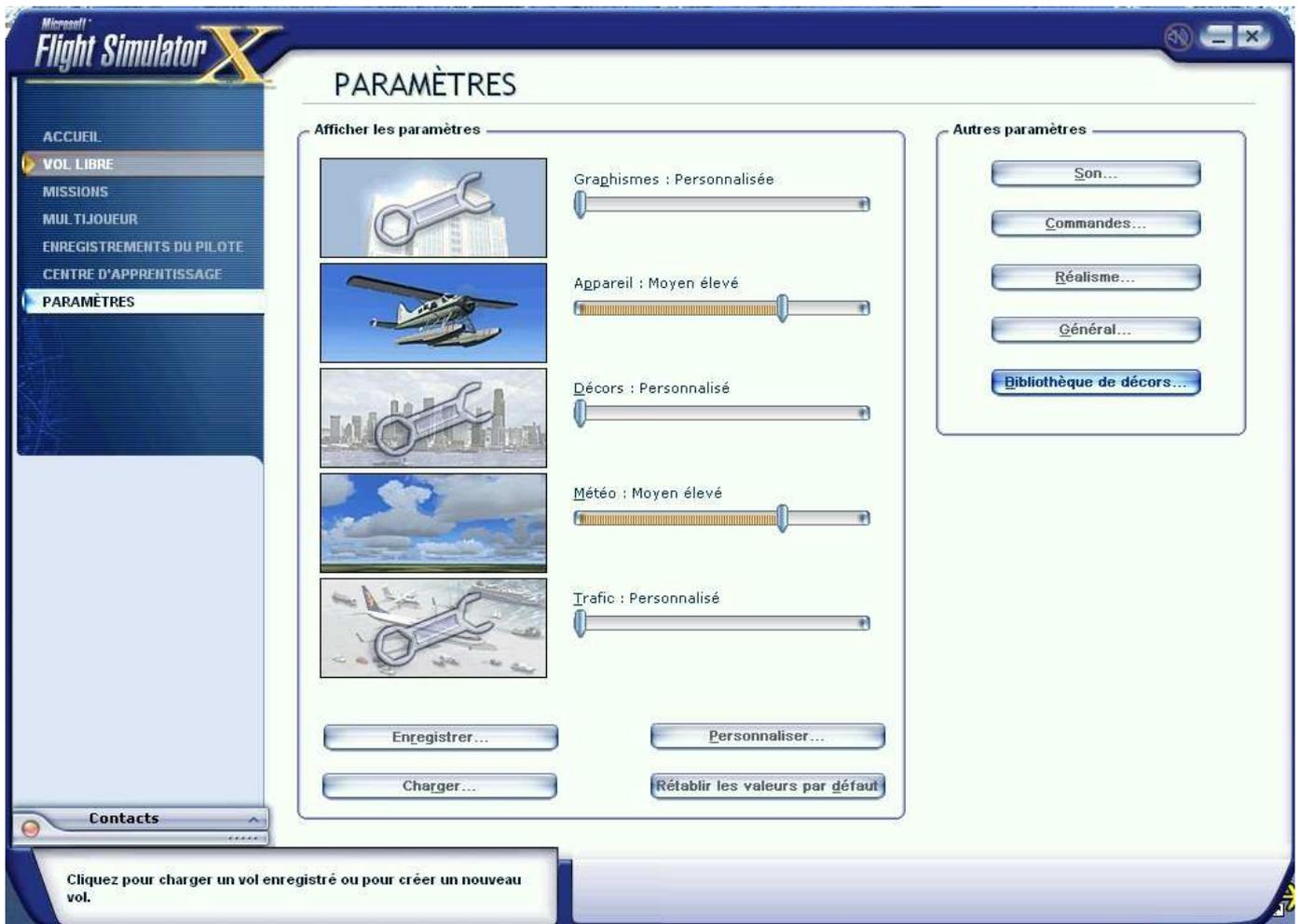




On peut donc cliquer sur OK pour générer la base de données des nouveaux fichiers de décor.



On revient à la page des paramètres.



On clique sur le bouton de droite "Vol Libre" et on va maintenant voir si notre scène est bien installée...
On entre l'ID de l'hydrobase de Port Walter, à savoir PWR et on clique sur OK...

SÉLECTIONNER L'AÉROPORT

Rechercher des aéroports

Par nom d'aéroport : Par ID d'aéroport : Par ville :

Résultats : (668 aéroports trouvés)

Nom	ID	Ville	État / Province	Pays / Région
Port Walter	PWR	Port Walter	Alaska	United States
Perry Island	PYL	Perry Island	Alaska	United States
Red Devil	RDV	Red Devil	Alaska	United States
Rampart	RMP	Rampart	Alaska	United States
Russian Mission	RSH	Russian Mission	Alaska	United States
Sagwon	SAG	Sagwon	Alaska	United States
Scammon Bay	SCM	Scammon Bay	Alaska	United States
Shungnak	SHG	Shungnak	Alaska	United States

Filtres

Par pays/région : Par état/province :

Par ville : Choisissez une position de départ sur la piste :

Rechercher les décors par défaut
 Rechercher un décor complémentaire

Entrez un identifiant d'aéroport OACI.

On attend anxieusement la fin du chargement...
Et voilà... la scène est installée...



A noter que toutes les scènes ne sont pas aussi "longues" à installer...
A l'occasion, on redétaillera l'installation d'une autre scène.

Un dernier point... N'oubliez pas de vider tout le contenu de votre répertoire "temporaire"...
Autant qu'il soit complètement vide pour votre prochaine installation...